

Table des matières

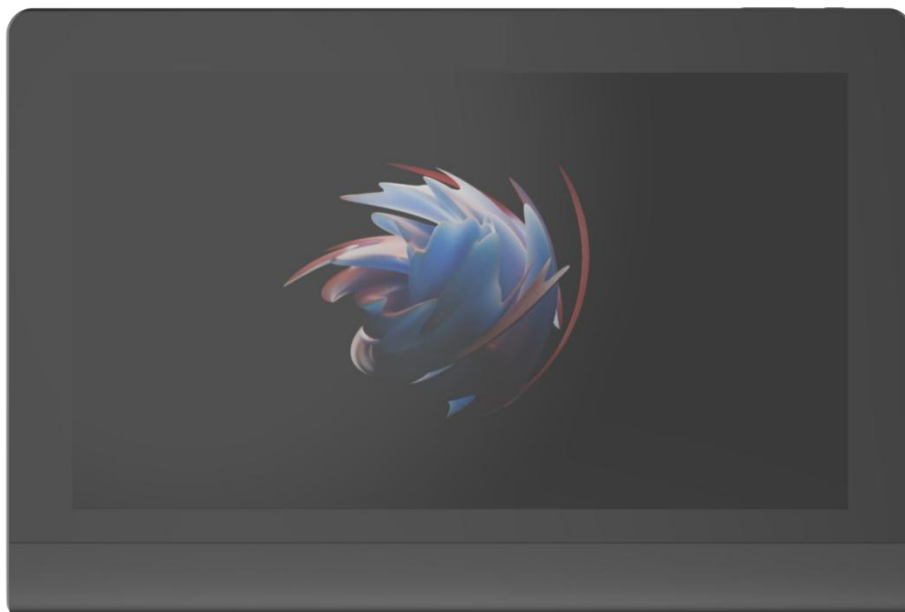
Présentation du produit	3
Aperçu du produit	3
Liste des accessoires	4
Installation du support portable	5
Connexion du produit	5
1. Connexion au PC	5
2. Connexion à un téléphone ou à une tablette Android	7
3. Connexion de la télécommande de raccourci sans fil	8
3.1. Connexion filaire	8
3.2. Connexion du récepteur Bluetooth	9
3.3. Connexion sans fil Bluetooth	9
Compatibilité	10
Installation du pilote	10
1. Téléchargement du pilote	10
2. Installation du pilote	11
2.1. Windows	11
2.2. macOS	11
2.3. Linux	12
3. Présentation du pilote	13
Utilisation du stylet	15
Fonction tactile	16
1. Zone tactile	16
2. Gestes de base	16
3. Gestes avancés	17
4. Liste des gestes pris en charge	17
Menu flottant	18
Paramètres du pilote	18
1. Paramètres de l'appareil	19
1.1. Étalonnage de l'écran	19
1.2. Tactile	20
1.3. Menu flottant	24
1.4. Zone de travail	28

1.5. Paramètres de l'écran d'affichage	31
2. Paramètres du stylet	33
2.1. Boutons du stylet	34
2.2. Pression sensible	38
2.3. Applications	39
3. Paramètres du pilote	40
4. Clavier sans fil	41
4.1. Applications	41
4.2. Molette	42
4.3. Touches de raccourci	44
4.4. Importation / Stockage	45
Désinstallation du pilote	46
1. Windows	46
2. macOS	46
3. Linux	46
FAQ	46
1. Aucun affichage sur la tablette graphique avec écran ou clignotement de l'écran.	46
2. L'ordinateur ne reconnaît pas l'appareil.	47
3. La tablette graphique avec écran ne peut pas afficher 3 840*2 160 60 Hz.	47
4. Comment éviter la brûlure d'écran sur une tablette graphique avec écran OLED ?	47
5. La tablette graphique avec écran OLED présente-t-il un scintillement ?	48
6. Comment utiliser la fonction tactile dans Photoshop ?	48
7. Comment éviter les fausses touches dans les logiciels de dessin ?	48
8. Comment éviter les fausses touches dans Krita ?	48
9. Le stylet ne fonctionne pas.	49
10. Le logiciel de dessin ne peut pas détecter la pression du stylet, mais le curseur peut être déplacé.	49
11. Comment calibrer le stylet pour qu'il s'aligne avec le curseur ?	49
12. Délais ou ralentissements lors du dessin	49

Manuel de la tablette graphique avec écran

Artist Ultra 16

Présentation du produit

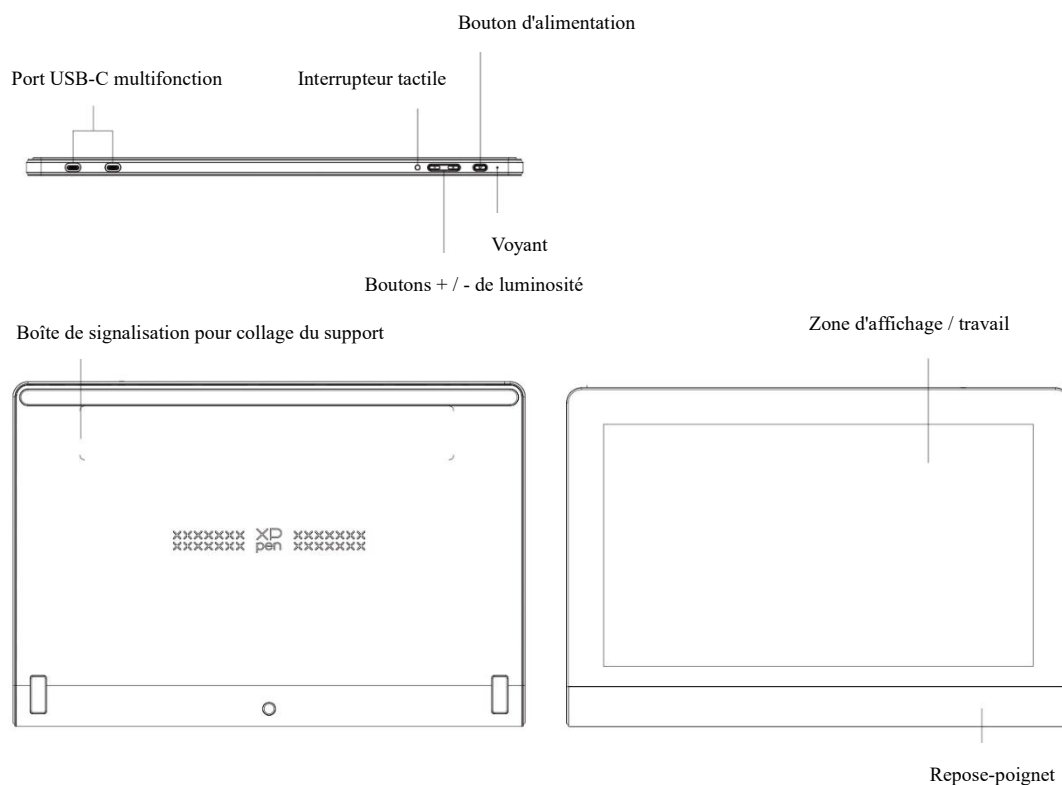


Merci d'avoir choisi la tablette graphique avec écran XPPen Artist Ultra 16. L'Artist Ultra 16 intègre une nouvelle technologie d'affichage OLED et un système de tactile multi-doigts, vous offrant une expérience visuelle et de contrôle à l'extrême. Pour garantir que ce produit puisse pleinement exploiter ses avantages fonctionnels et prolonger sa durée de vie, veuillez lire attentivement ce manuel avant utilisation. N'oubliez pas de prendre soin du produit et de le protéger pendant son utilisation.

En raison des besoins continus d'amélioration du produit, si des modifications sont apportées à son apparence, sa couleur ou ses accessoires, veuillez vous référer à l'article physique. Notre entreprise se réserve le droit de mettre à jour la technologie du produit et de modifier ce manuel, sans avis préalable. Nous vous prions de bien vouloir comprendre.

Remarque : Toutes les images figurant dans ce manuel sont fournies à titre de référence uniquement.

Aperçu du produit



État du voyant :

- Cliquez sur le bouton d'alimentation pour allumer l'appareil : le voyant reste allumé en bleu. Cliquez à nouveau sur le bouton d'alimentation pour l'éteindre
- Mode veille : le voyant reste allumé en orange
- Mode tablette à stylet (sans écran) : appuyez longuement sur le bouton d'alimentation pendant 3 secondes ; le voyant clignote alternativement en bleu et en orange, ce qui signifie l'entrée dans le mode tablette à stylet. Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation pour revenir en mode normal

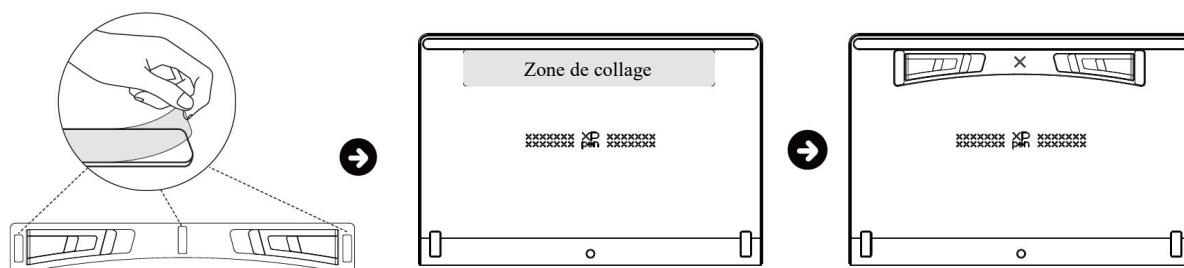
Liste des accessoires

Tablette graphique avec écran Artist Ultra 16 × 1	Étui à stylet (recharge de stylet intégrée, fonction extracteur de stylet) × 1
Stylet numérique X3 Pro × 1	Stylet fin X3 Pro × 1
Recharge de stylet numérique X3 Pro × 10	Recharge de stylet fin X3 Pro × 10
Cache à clé non amovible pour stylet fin × 1	Récepteur Bluetooth pour télécommande de raccourci sans fil × 1
Câble USB-C vers USB-C × 2	Câble USB-A vers USB-C × 1
Câble de connexion 3 en 1 × 1	Adaptateur secteur PD × 1

Télécommande de raccourci sans fil × 1	Chiffon de nettoyage × 1
Gant × 1	Support portable × 1
Guide rapide × 1	Carte de garantie et de téléchargement du pilote × 1

Installation du support portable

1. Décollez le film adhésif à l'arrière du support ;
2. Alignez-le avec la zone de la boîte de signalisation de collage à l'arrière de la tablette graphique avec écran, puis appuyez doucement pour le fixer ;
3. Le support dispose de deux positions d'angle réglables, qu'il est possible de basculer librement. Après utilisation, il peut être plié pour être rangé.



Connexion du produit

Le produit est un appareil non autonome qui doit être connecté à un ordinateur, un téléphone Android ou une tablette Android pour fonctionner.

1. Connexion au PC

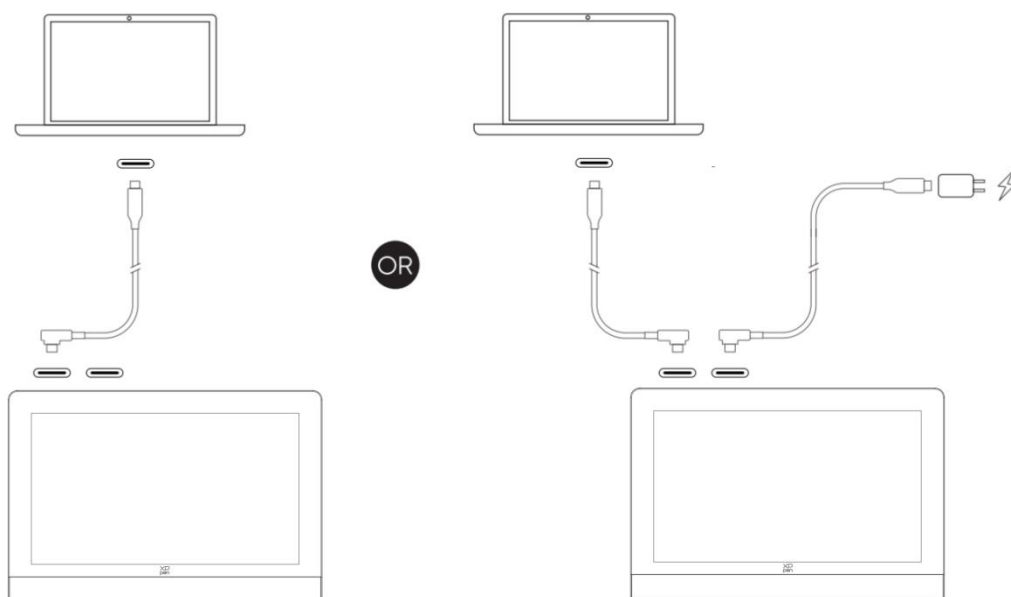
Vous pouvez choisir l'une des deux méthodes de connexion ci-dessous en fonction de la configuration de votre ordinateur :

Mode 1 : connexion à un ordinateur possédant un port USB-C compatible avec la sortie DisplayPort

1. Utilisez un câble USB-C vers USB-C pour connecter votre ordinateur à la tablette graphique avec écran ;
2. Si l'écran ne s'allume pas, utilisez un deuxième câble USB-C pour connecter la

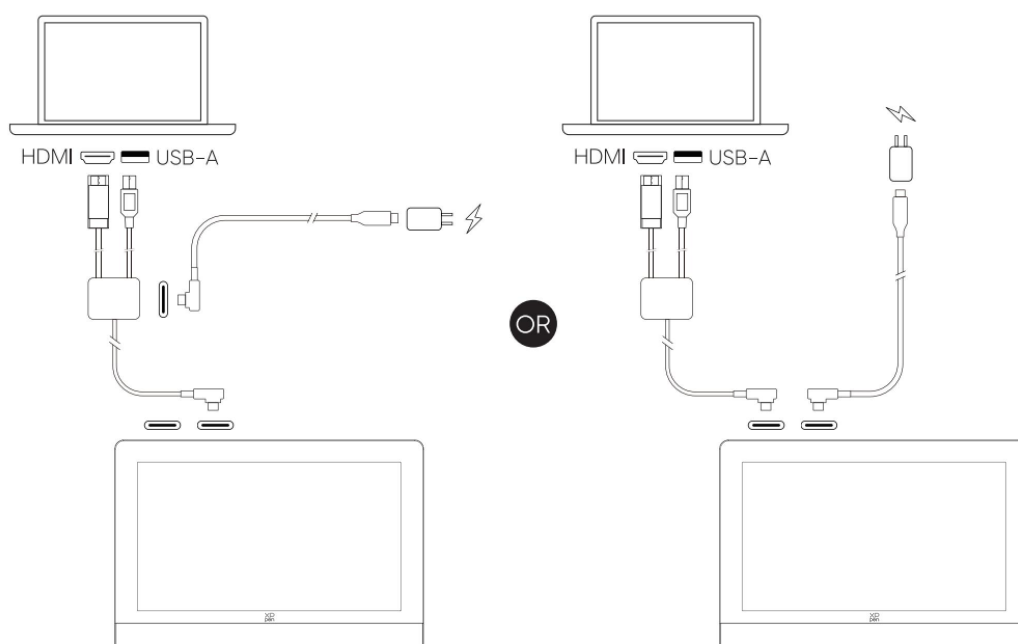
tablette graphique avec écran à l'adaptateur secteur afin de l'alimenter.

Veuillez noter que, en raison de la limitation de la puissance de sortie de l'ordinateur : Lors de l'utilisation d'une connexion directe USB-C vers USB-C, le produit ne peut pas atteindre sa luminosité maximale. Il peut également apparaître un clignotement d'écran ou un écran noir. Dans ce cas, utilisez un deuxième câble USB-C pour connecter la tablette graphique avec écran à l'adaptateur secteur pour l'alimenter.



Mode 2 : connexion à un ordinateur avec ports USB-A et HDMI

1. Branchez les connecteurs HDMI et USB-A du câble 3 en 1 sur l'ordinateur ;
2. Branchez le connecteur USB-C du câble 3 en 1 sur la tablette graphique avec écran ;
3. Connectez une extrémité du deuxième câble USB-C vers USB-C, soit au port d'alimentation USB-C du câble de connexion 3 en 1, soit directement à l'autre port USB-C de la tablette graphique avec écran. Ensuite, branchez l'autre extrémité à l'adaptateur secteur PD pour alimenter l'appareil.

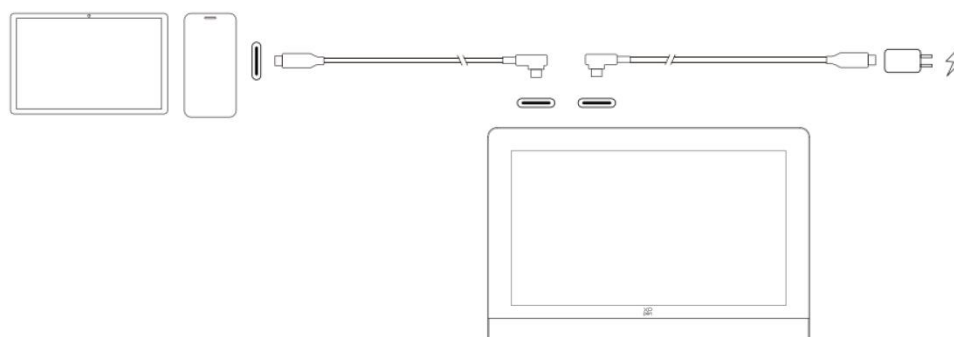


* Il est recommandé d'utiliser de préférence le port HDMI de la carte graphique discrète de l'ordinateur (si disponible).

2. Connexion à un téléphone ou à une tablette

Android

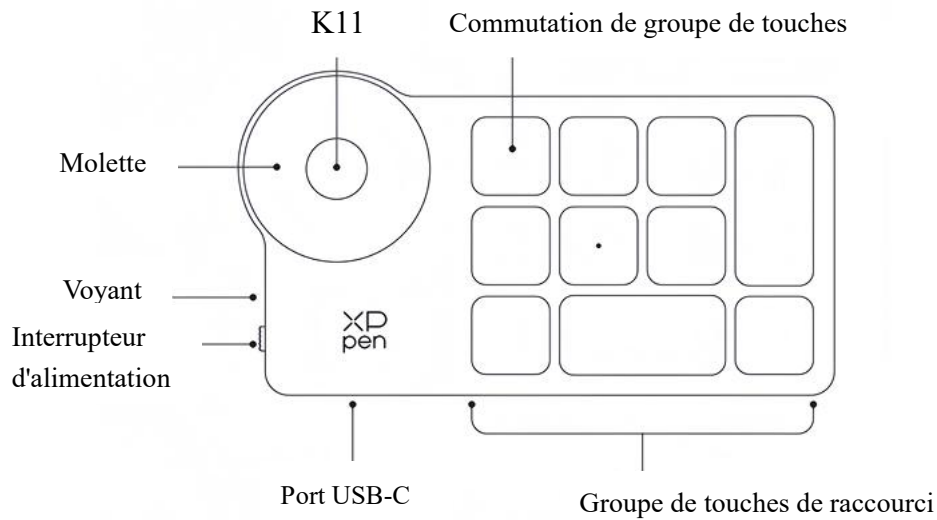
1. Utilisez un câble USB-C vers USB-C pour connecter votre téléphone portable ou tablette à la tablette graphique avec écran ;
2. Connectez la tablette graphique avec écran et l'adaptateur secteur à l'aide d'un autre câble USB-C.



* Il est recommandé d'utiliser un téléphone portable compatible avec le mode bureau

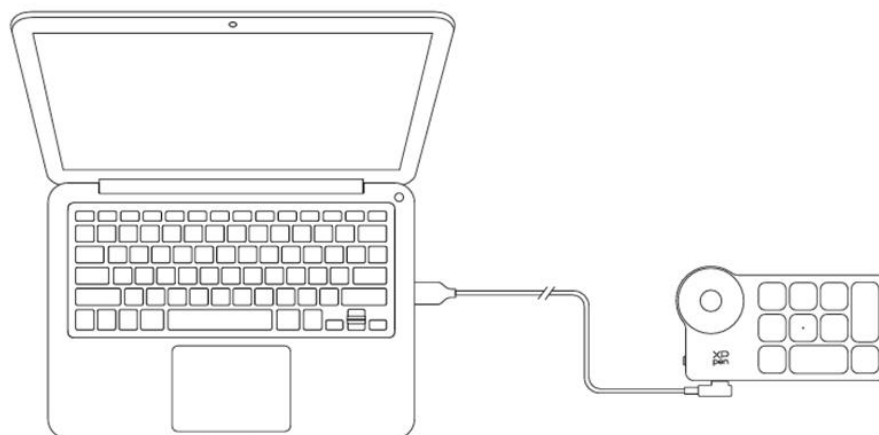
(Desktop Mode) pour se connecter. Veuillez consulter le site web officiel pour connaître le modèle de téléphone portable compatible.

3. Connexion de la télécommande de raccourci sans fil



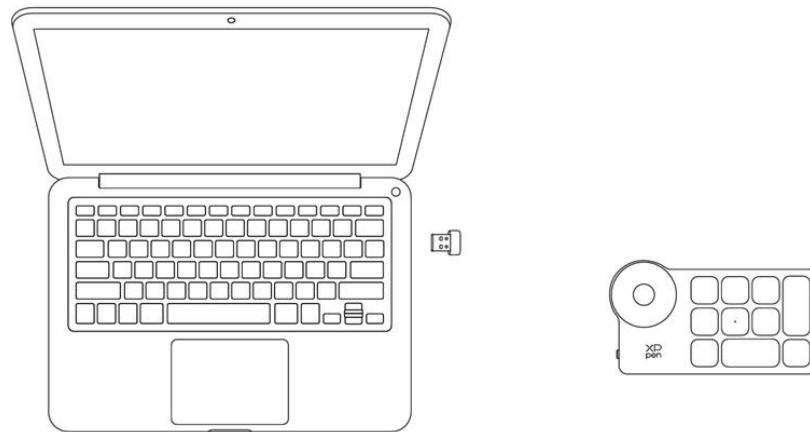
3.1. Connexion filaire

Connectez votre ordinateur et votre appareil à l'aide du câble USB-C vers USB-A ou USB-C vers USB-C.



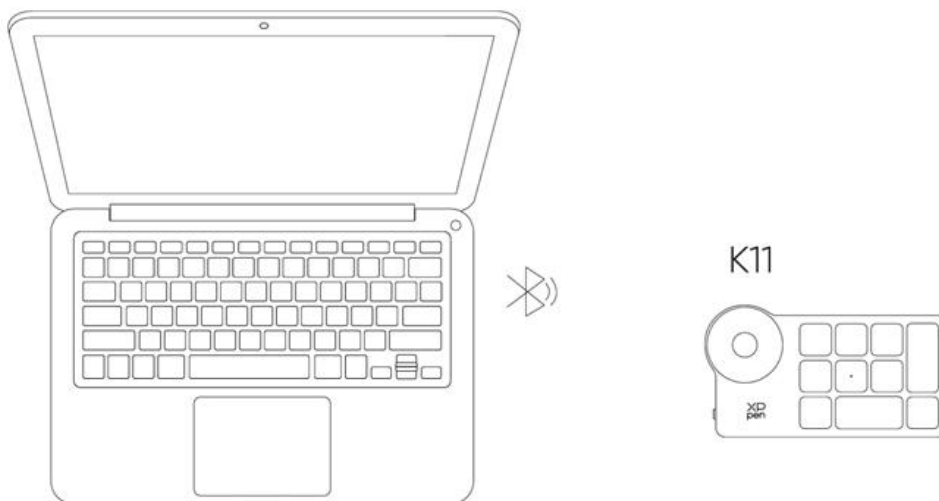
3.2. Connexion du récepteur Bluetooth

Branchez le récepteur Bluetooth sur l'ordinateur, basculez l'interrupteur d'alimentation de la télécommande de raccourci sans fil. Le voyant reste allumé en bleu et s'éteint automatiquement après 30 secondes de luminosité constante.



3.3. Connexion sans fil Bluetooth

1. Basculez l'interrupteur d'alimentation de la télécommande de raccourci sans fil. Le voyant bleu de la télécommande de raccourci sans fil clignote lentement. Appuyez longuement sur la touche K11 pendant 6 secondes pour activer le mode d'appairage ; le voyant clignote alors rapidement en bleu.
2. Activez la fonction Bluetooth de votre ordinateur, ajoutez un appareil Bluetooth, recherchez le nom « Shortcut Remote » et sélectionnez-le pour finaliser l'appairage. Le voyant restera allumé en bleu pendant 30 secondes, puis s'éteindra automatiquement.



Compatibilité

Windows 7 ou version ultérieure (la fonction tactile est uniquement prise en charge à partir de Windows 10)

macOS 12 ou version ultérieure

Android 10.0 ou version ultérieure (USB 3.1, DP 1.2 requis)

ChromeOS 88 ou version ultérieure

Windows ARM

Linux (la fonction tactile est uniquement prise en charge à partir d'Ubuntu 20.04 LTS)

Installation du pilote

1. Téléchargement du pilote

1. Assurez-vous que votre tablette graphique avec écran est connectée à votre ordinateur ;
2. Ouvrez le site officiel : www.xp-pen.fr ;
3. Accédez à la page « Pilote », recherchez « Artist Ultra 16 », téléchargez et installez le pilote correspondant à votre système ;
4. Ouvrez le pilote, définissez les paramètres et testez les fonctionnalités du produit.

À noter avant l'installation :

- Désactivez tous les logiciels antivirus et de dessin.
- Désinstallez d'autres marques de pilotes de tablette à stylet / tablette graphique

avec écran

- Redémarrez l'ordinateur une fois l'installation terminée.

* Il est recommandé d'utiliser la dernière version du pilote pour une meilleure expérience.

2. Installation du pilote

Précautions :

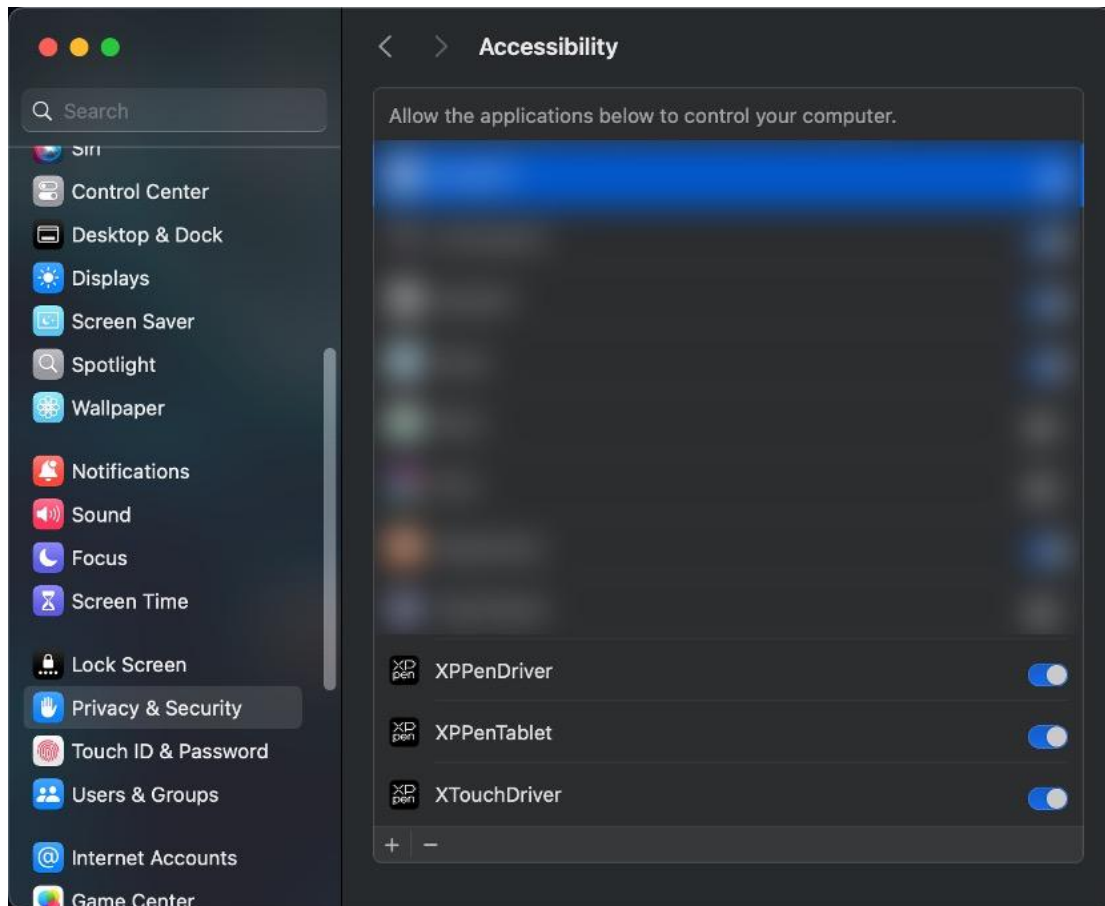
- Avant l'installation, veuillez fermer tous les logiciels antivirus et de dessin ouverts.
- Si le pilote d'une autre marque de tablette à stylet / tablette graphique avec écran est installé sur l'ordinateur, veuillez d'abord le désinstaller.
- Redémarrez l'ordinateur après l'installation.
- Pour garantir les meilleures performances de votre appareil, il est recommandé d'utiliser la dernière version du pilote.

2.1. Windows

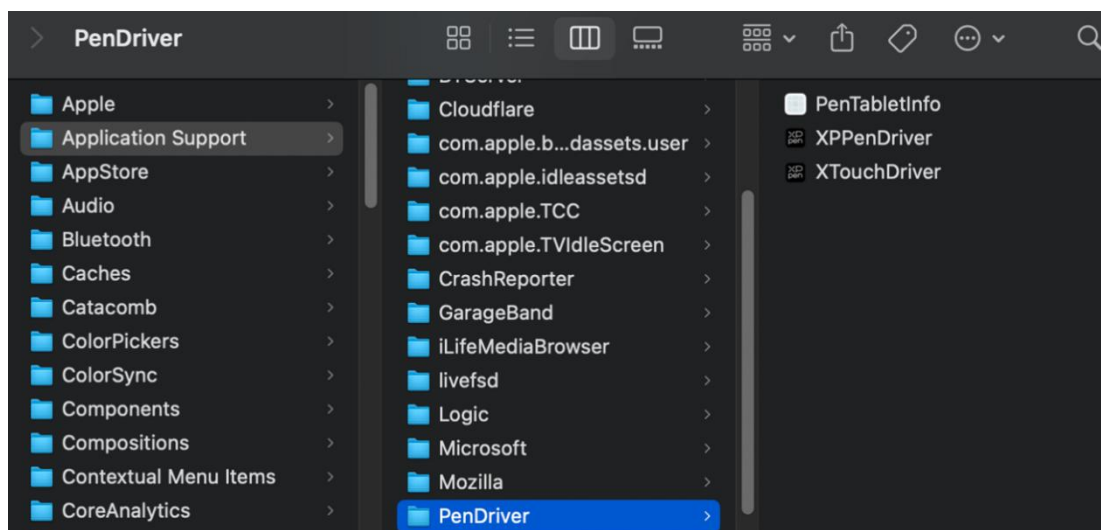
Décompressez et exécutez le fichier « exe » avec les privilèges d'administrateur et terminez l'installation en suivant les invites.

2.2. macOS

Décompressez et exécutez le fichier “.pkg”. Suivez les instructions pour terminer l'installation. Ajoutez ensuite les paramètres de sécurité requis (Préférences système -> Confidentialité et sécurité -> Accessibilité). Après autorisation et déverrouillage, assurez-vous que les options XPPenDriver, XPPenTablet et XTouchDriver soient cochées ; sinon, l'appareil et le pilote risquent de ne pas fonctionner correctement.



Si les options correspondantes n'apparaissent pas dans la liste, veuillez accéder à "Library -> Application Support -> PenDriver" pour les ajouter manuellement.



2.3. Linux

DEB : saisissez « `sudo dpkg -i` » dans la ligne de commande, faites-y glisser le fichier d'installation, puis exécutez la commande ;

RPM : saisissez « `sudo rpm -i` » dans la ligne de commande, faites-y glisser le fichier d'installation, puis exécutez la commande ;

Tar.gz : décompressez-le d'abord, puis saisissez « `sudo` » dans la ligne de commande, glissez-y le fichier « `install.sh` », puis exécutez la commande.

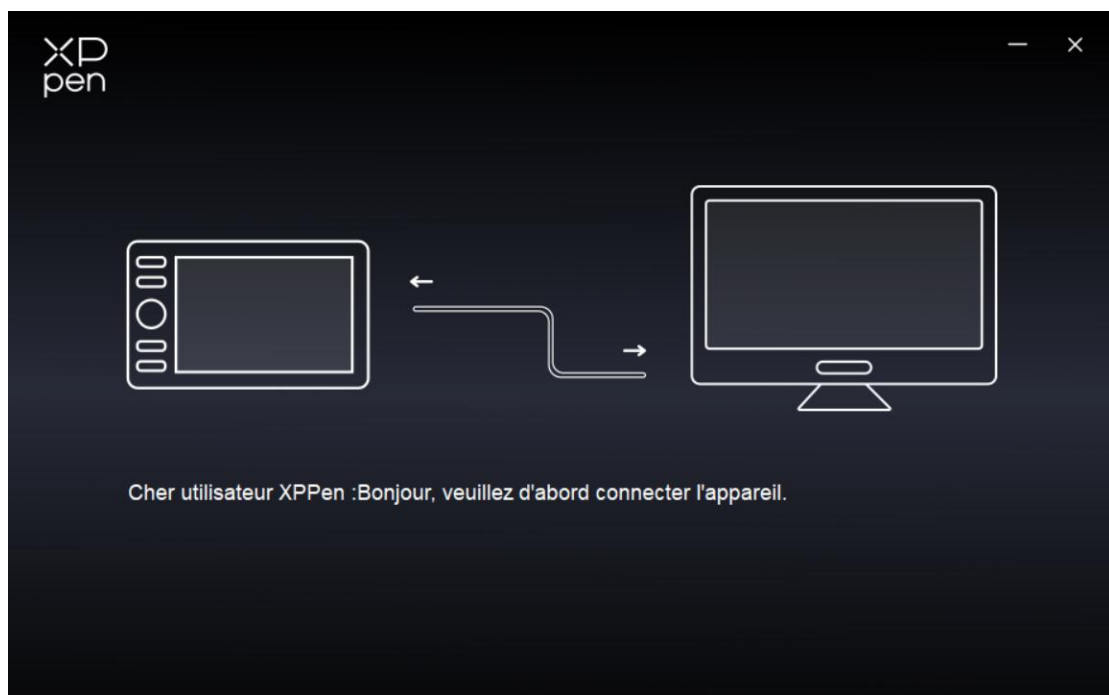
3. Présentation du pilote

Une fois l'installation du pilote terminée, celui-ci démarre automatiquement. Si ce n'est pas le cas, accédez manuellement au dossier du pilote pour l'ouvrir.

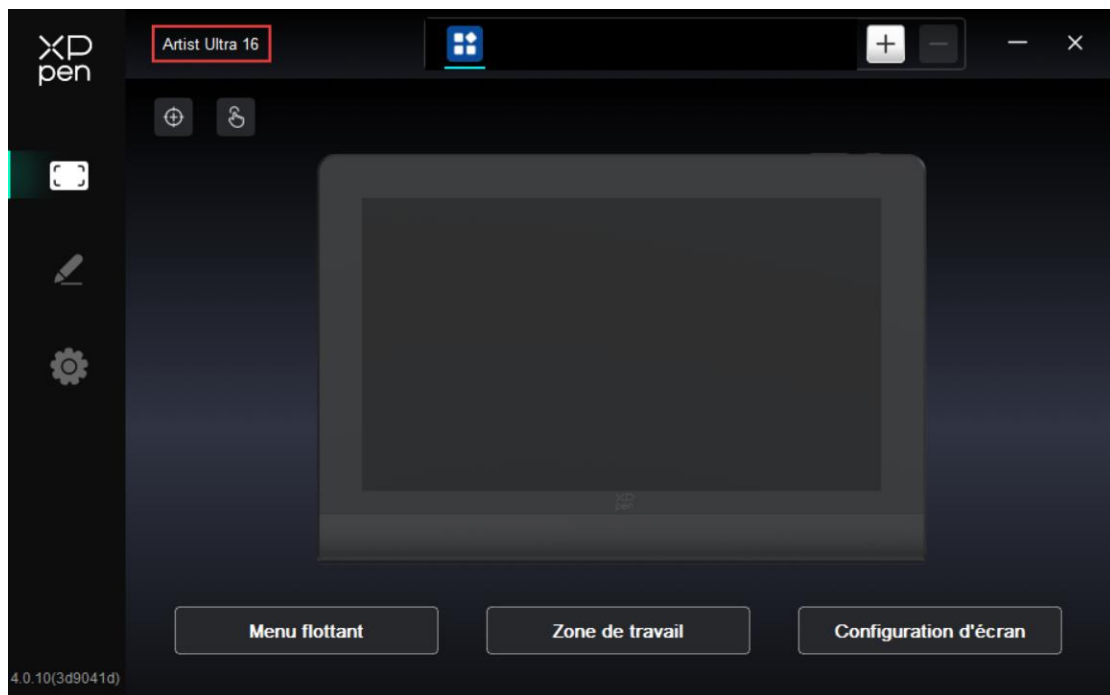
Chemin d'accès au programme Windows : Démarrer → PenTablet

Chemin du programme macOS : Applications → XPPen → PenTablet

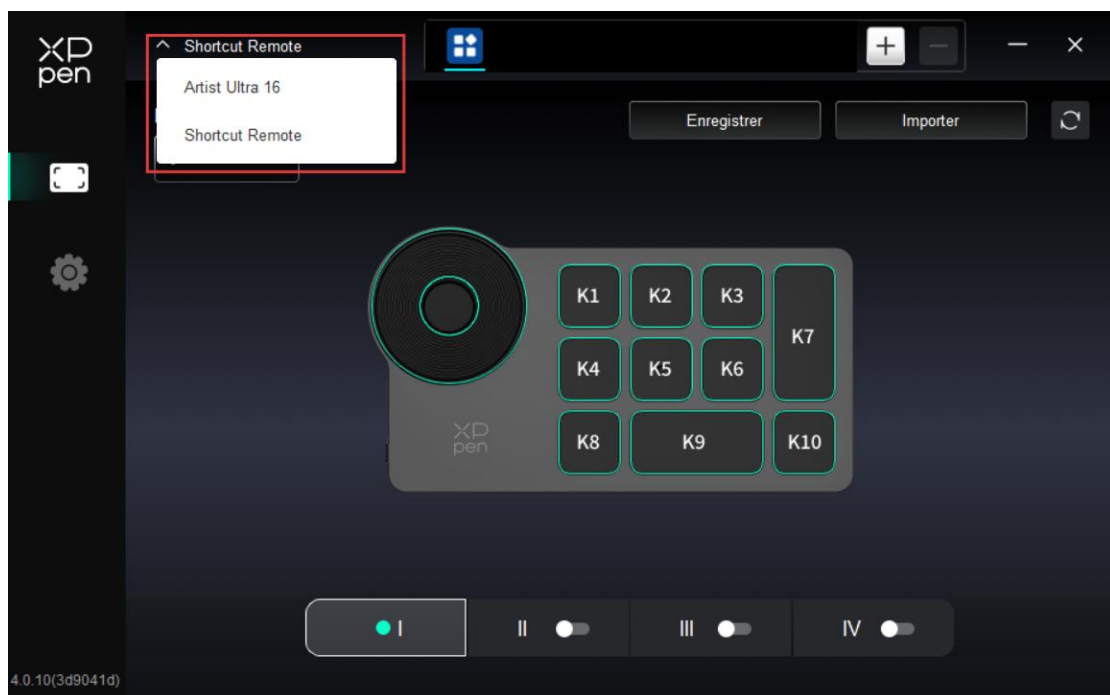
Si l'appareil n'est pas connecté ou si la connexion échoue, le message suivant s'affichera. Veuillez essayer de reconnecter l'appareil, redémarrer l'ordinateur ou le pilote, puis réessayer. Vous pouvez également contacter le service client pour obtenir de l'aide.



Si l'appareil est correctement connecté à l'ordinateur, le nom de l'appareil s'affiche dans le coin supérieur gauche du pilote.



Le pilote peut prendre en charge jusqu'à trois appareils simultanément. Après avoir basculé d'un appareil à un autre, vous pouvez personnaliser les paramètres de l'appareil actuel, et les réglages effectués ne sont valables que pour l'appareil actuellement sélectionné.



Utilisation du stylet

L'Artist Ultra 16 est livré en standard avec le stylet numérique X3 Pro et le stylet fin X3 Pro. Le stylet numérique X3 Pro est équipé d'un manchon en silicone intégral, qui permet de réduire la fatigue lors de créations prolongées. Le stylet fin X3 Pro est plus confortable à tenir, et sa fonction de bouton détachable réduit efficacement les pressions accidentelles.

Tenir le stylet :

Vous pouvez le tenir comme vous le feriez normalement avec un stylo ou un crayon, puis tourner le stylet pour ajuster l'orientation des touches rapides, jusqu'à ce que votre pouce ou votre index puisse appuyer facilement sur ces touches.

Remarque : Pendant la création, évitez autant que possible d'appuyer par erreur sur les touches rapides, car cela pourrait entraîner des opérations incorrectes.

Ranger :

Rangez correctement votre stylet lorsque vous ne l'utilisez pas. Pour éviter que la pointe ou l'extrémité en caoutchouc ne subissent une pression excessive ou leur propre poids, ce qui prolonge la durée de vie de la pointe et du capteur de pression, il est recommandé de ranger le stylet dans l'étui à stylet standard fourni.

Remarque : Ne laissez pas le stylet sur l'appareil en l'absence d'utilisation. Cela pourrait nuire à la précision de la souris et empêcher l'ordinateur d'entrer en veille.

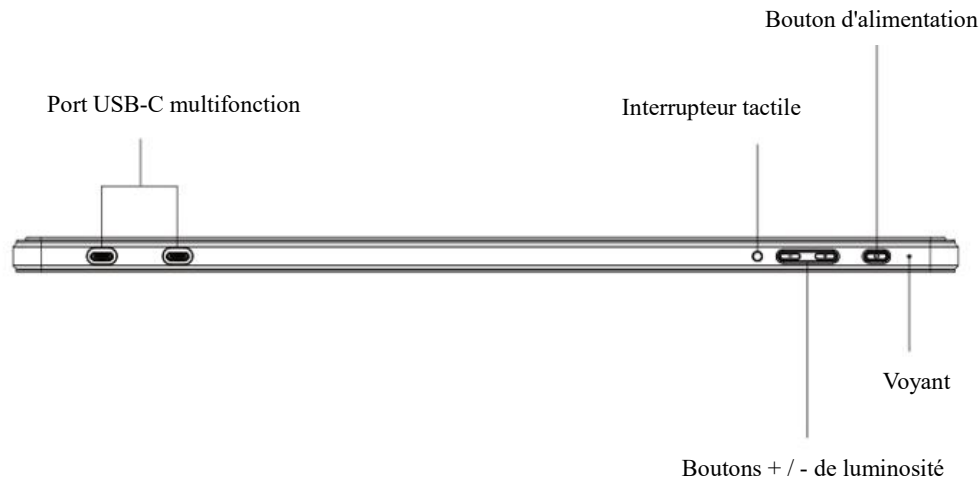
Remplacer la recharge de stylet :

Lorsque la recharge de stylet est très usée ou présente des arêtes vives dues à l'usure, il est recommandé de la remplacer sans délai.

1. Ouvrez l'étui à stylet ou retrouvez les recharges de stylet dans l'emballage du produit. Veuillez noter que les recharges du stylet numérique X3 Pro et du stylet fin X3 Pro ne sont pas compatibles entre elles ; veuillez faire attention à distinguer les deux lors du remplacement ;
2. Insérez la recharge existante de stylet dans l'extracteur de stylet intégré à l'intérieur de l'étui à stylet, puis inclinez le stylet pour extraire la recharge usagée ;
3. Insérez la nouvelle recharge dans le logement du stylet et poussez-la verticalement jusqu'à ce qu'elle ne puisse plus avancer.

Fonction tactile

L'Artist Ultra 16 prend en charge la fonction tactile multi-doigts. Elle améliore l'efficacité créative via des gestes, et vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver la fonction tactile à l'aide du bouton tactile supérieur.



Lorsque la fonction tactile est activée, vous pouvez utiliser des gestes tactiles multi-doigts sur Windows ou macOS. Le produit prend en charge les gestes standard du système ; vous pouvez également personnaliser la zone tactile et les gestes via le pilote du produit.

1. Zone tactile

Le produit prend en charge 3 types de commutation de zone tactile : par défaut, de base et personnalisée.

- Par défaut : toute la surface de l'écran est une zone tactile ;
- De base : la saisie tactile n'est activée que pour le menu flottant à l'écran ; ailleurs, aucune saisie tactile (à un ou plusieurs doigts) n'est reconnue ;
- Personnalisée : la saisie tactile n'est activée qu'à l'extérieur de la zone personnalisée. À l'intérieur de cette dernière, par exemple, la zone du canevas, aucune saisie tactile à un ou plusieurs doigts n'est reconnue.

2. Gestes de base

Les gestes de base sont les gestes tactiles à un doigt et à deux doigts. Vous pouvez

utiliser ces gestes de base pour naviguer dans le système, effectuer des clics de souris, faire défiler, zoomer ou pivoter, etc.

3. Gestes avancés

Les gestes tactiles avancés comprennent les gestes à 3, 4 et 5 doigts. Le produit prend en charge les fonctions standard des gestes multi-doigts, ou vous pouvez sélectionner de nouveaux gestes personnalisés via le menu déroulant des gestes.

4. Liste des gestes pris en charge

Remarque : certains gestes par défaut du système peuvent ne pas être pris en charge en raison des différentes versions du système d'exploitation.

Doigt(s)	Opération	Windows 11	macOS
Un doigt	Appui court	Sélectionner	Sélectionner
	Double-clic	Ouvrir	Ouvrir
	Appui long	Clic droit	Non support
	Glisser	Glisser	Glisser
Deux doigts	Appui court	Non support	Clic droit
	Double-clic	Non support	Zoom intelligent
	Faire défiler	Faire défiler verticalement / horizontalement	Faire défiler verticalement / horizontalement
	Pincer	Zoom	Zoom
	Faire pivoter	Faire pivoter	Faire pivoter
Trois doigts	Appui court	Menu flottant Personnalisable	Menu flottant Personnalisable
	Balayer gauche / droite	Changer d'application	Non support
	Balayer vers le haut	Afficher toutes les fenêtres ouvertes	Centre de contrôle Personnalisable
	Balayer vers le bas	Afficher le bureau	APP Expose Personnalisable
Quatre	Balayer	Changer d'application	Changer d'application

doigts	gauche / droite		
	Balayer vers le bas	Changer la cartographie de l'affichage Personnalisable	Non support
	Pincer	Non support	Lanuch Pad
	Étendre	Non support	Afficher le bureau
Cinq doigts	Appui court	Afficher le bureau Personnalisable	Changer la cartographie de l'affichage Personnalisable
	Balayer vers le bas	Afficher les paramètres du pilote Personnalisable	Afficher les paramètres du pilote Personnalisable

Menu flottant

Le menu flottant peut afficher des touches de raccourci flottantes sur la tablette graphique avec écran ou l'écran d'ordinateur. Vous pouvez configurer vos opérations fréquemment utilisées dans le menu flottant, puis utiliser le stylet, la souris ou la fonction tactile pour cliquer sur le bouton et exécuter l'opération configurée. Pour personnaliser le mode d'affichage et les fonctions, cliquez sur le bouton « [Menu flottant](#) » sur la page d'accueil du pilote pour accéder à la page du menu flottant.



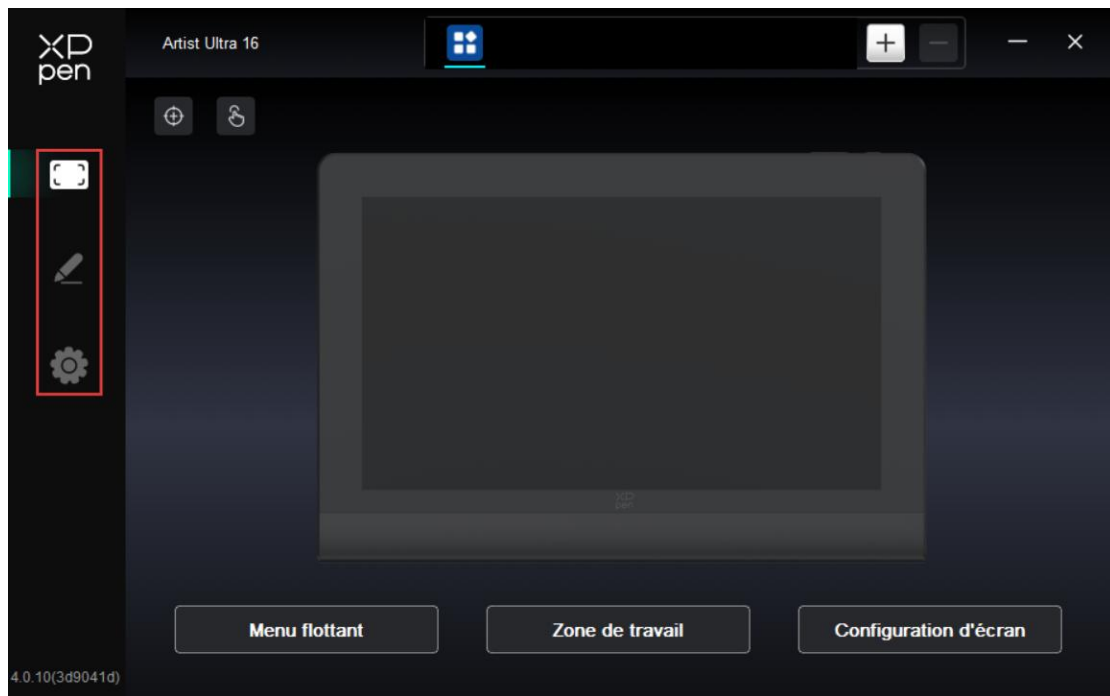
Icônes dans le coin supérieur gauche : fixer la position d'affichage, entrer dans la fonction de menu flottant des paramètres du pilote, fermer le menu flottant.

Paramètres du pilote

En cliquant sur l'icône située sur le côté gauche du pilote, vous pouvez changer la

fonction du pilote pour vous aider à régler les paramètres liés à la tablette graphique avec écran, notamment :

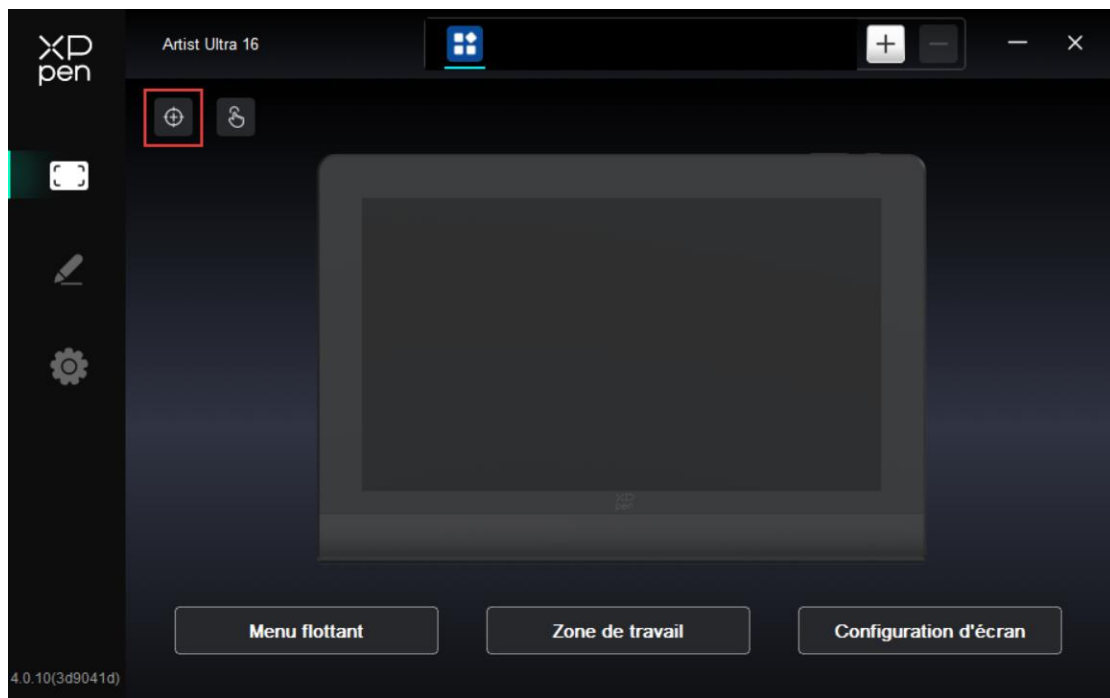
1. Paramètres de l'appareil
2. Paramètres du stylet
3. Paramètres du pilote



1. Paramètres de l'appareil

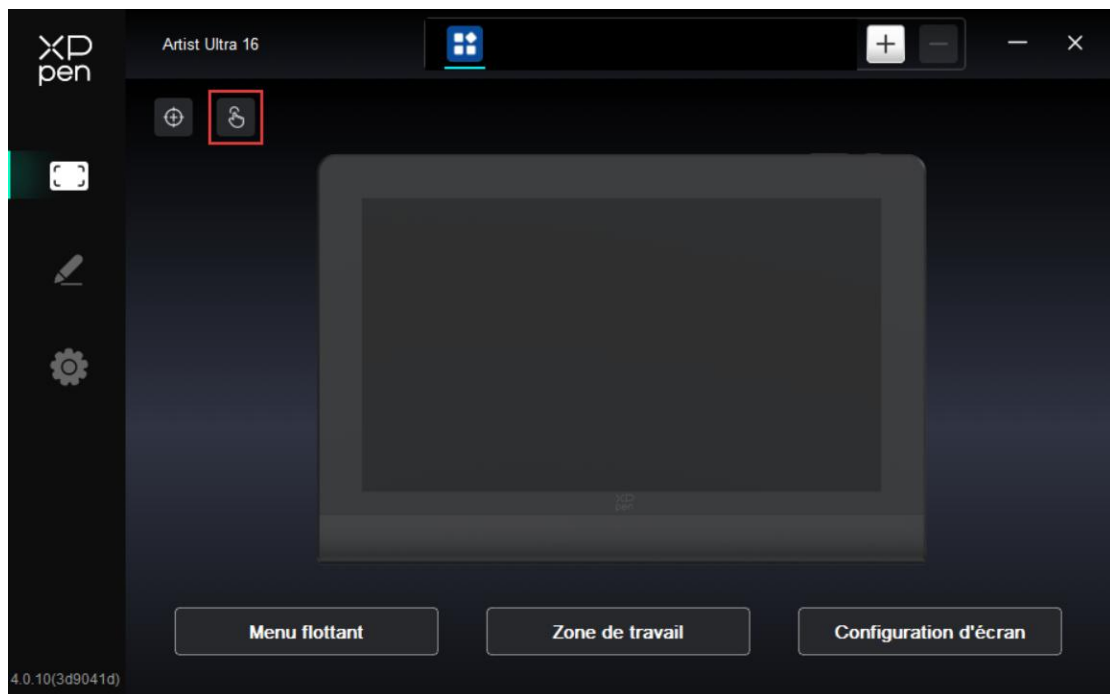
1.1. Étalonnage de l'écran

Assurez-vous que le stylet est correctement mappé sur votre Artist Ultra 16. Si ce n'est pas le cas, reportez-vous à la section de zone de travail, ajustez la zone de mappage, puis tenez le stylet comme d'habitude et cliquez avec sa pointe au centre de la croix rouge qui apparaît sur l'écran pour calibrer le décalage entre le stylet et le curseur.



1.2. Tactile

Vous pouvez personnaliser votre zone tactile et vos gestes tactiles via la fonction tactile

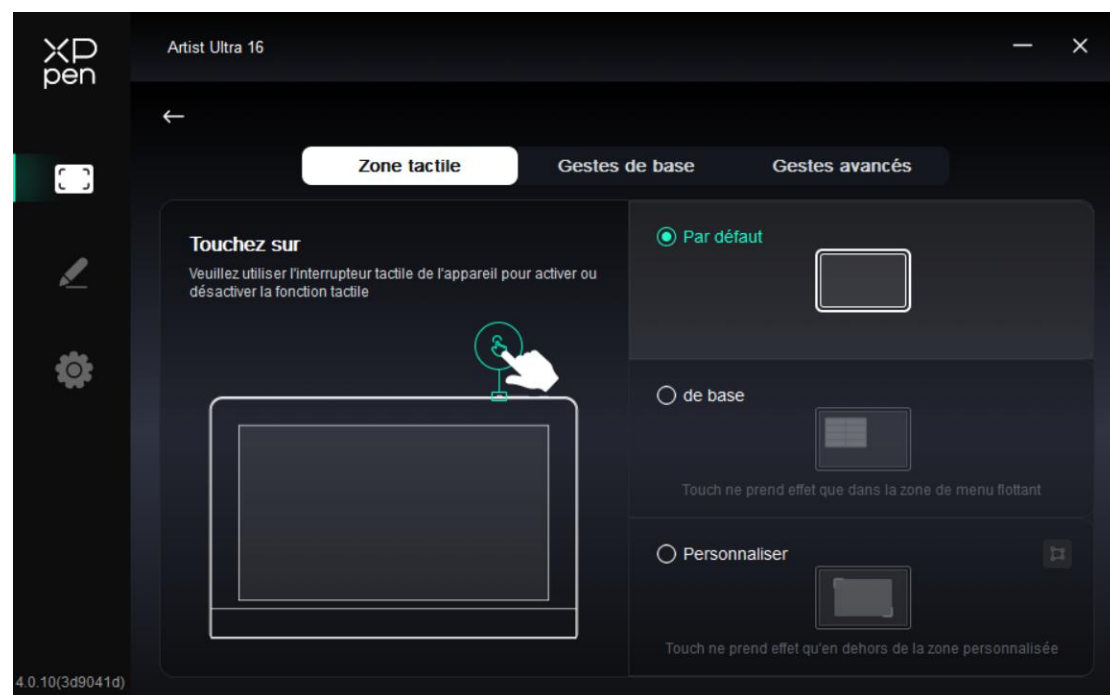


1.2.1. Zone tactile

La fonction de zone tactile ne peut être configurée que lorsque la fonction tactile est activée. Si la fonction tactile est désactivée, cliquez sur le bouton tactile en haut du produit pour l'activer.

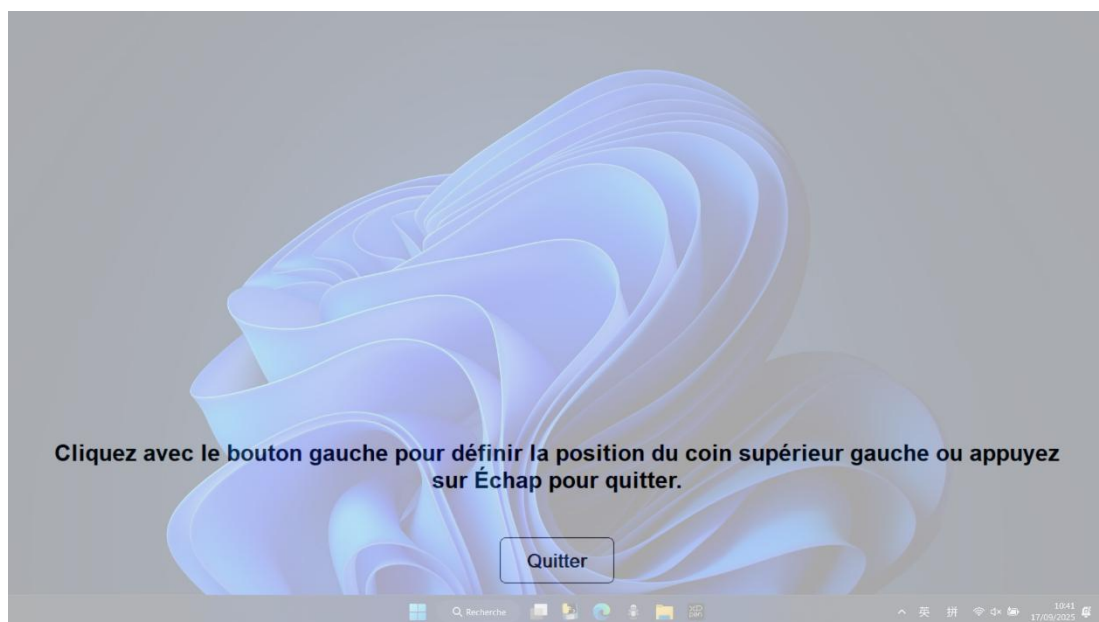
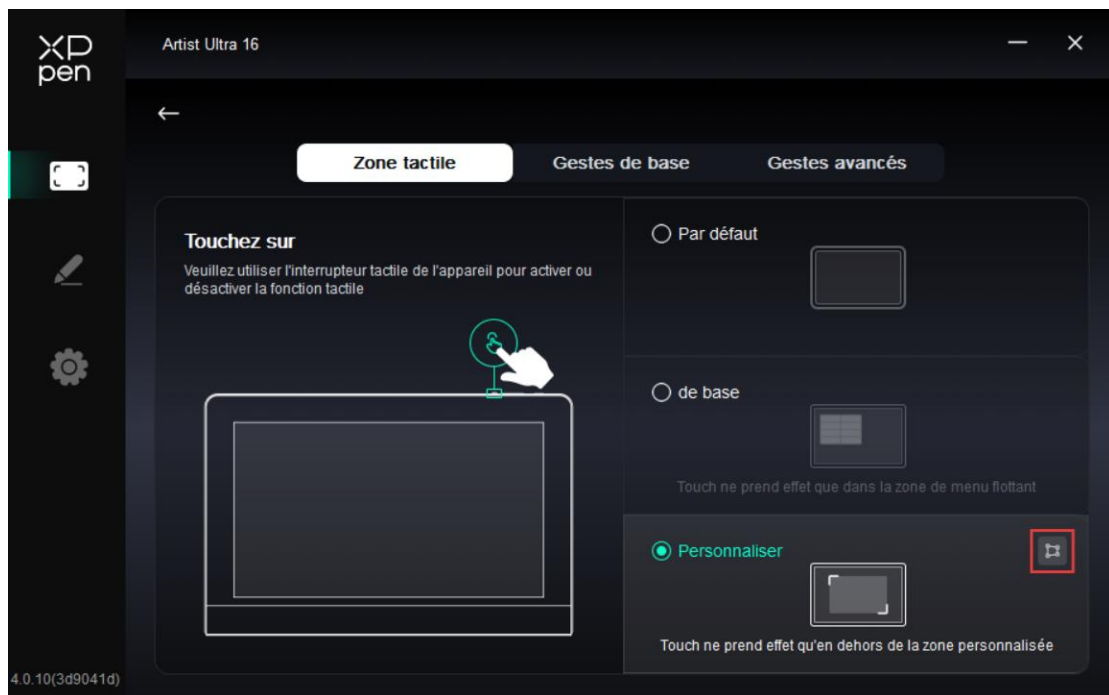
Le produit prend en charge 3 types de commutation de zone tactile : par défaut, de base et personnalisée. Vous pouvez choisir l'opération tactile la plus adaptée selon vos besoins.

- Par défaut : toute la surface de l'écran est une zone tactile ;
- De base : la saisie tactile n'est activée que pour le menu flottant à l'écran ; ailleurs, aucune saisie tactile (à un ou plusieurs doigts) n'est reconnue ;
- Personnalisée : la saisie tactile n'est activée qu'à l'extérieur de la zone personnalisée. À l'intérieur de cette dernière, par exemple, la zone du canevas, aucune saisie tactile à un ou plusieurs doigts n'est reconnue.



Configuration de la zone tactile personnalisée

Sélectionnez l'option Personnalisé, puis cliquez sur l'icône de zone personnalisée située à droite. Dans l'interface qui s'affiche, cliquez respectivement sur le coin supérieur gauche et le coin inférieur droit de la zone que vous souhaitez configurer pour finaliser les paramètres.



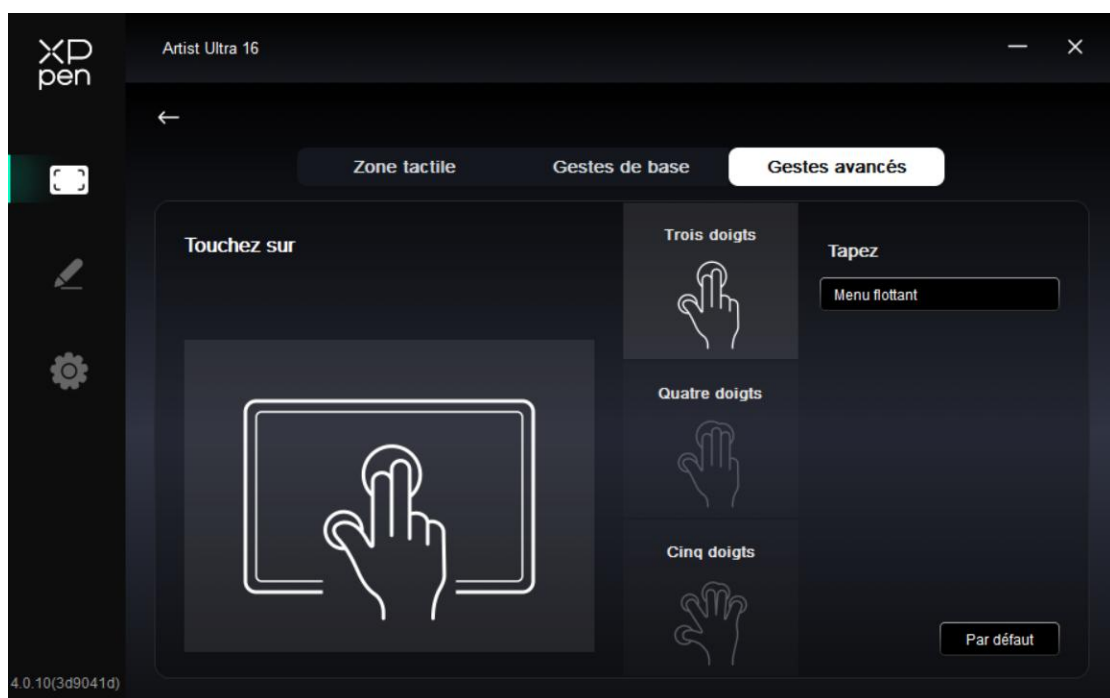
1.2.2. Gestes de base

Les gestes de base sont les gestes tactiles à un doigt et à deux doigts. Vous pouvez utiliser ces gestes de base pour naviguer dans le système, effectuer des clics de souris, faire défiler, zoomer ou pivoter, etc.



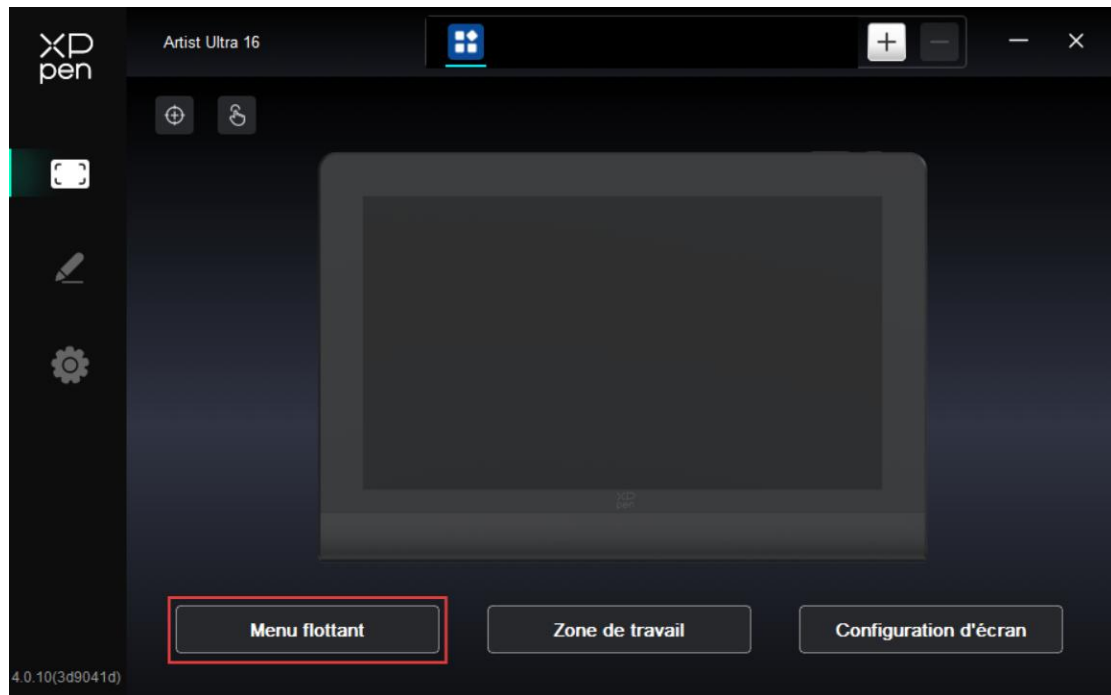
1.2.3. Gestes avancés

Les gestes tactiles avancés comprennent les gestes à 3, 4 et 5 doigts. Le produit prend en charge les fonctions standard des gestes multi-doigts, ou vous pouvez sélectionner de nouveaux gestes personnalisés via le menu déroulant des gestes. Pour connaître les gestes spécifiquement pris en charge, veuillez vous référer à la [Liste des gestes pris en charge](#).

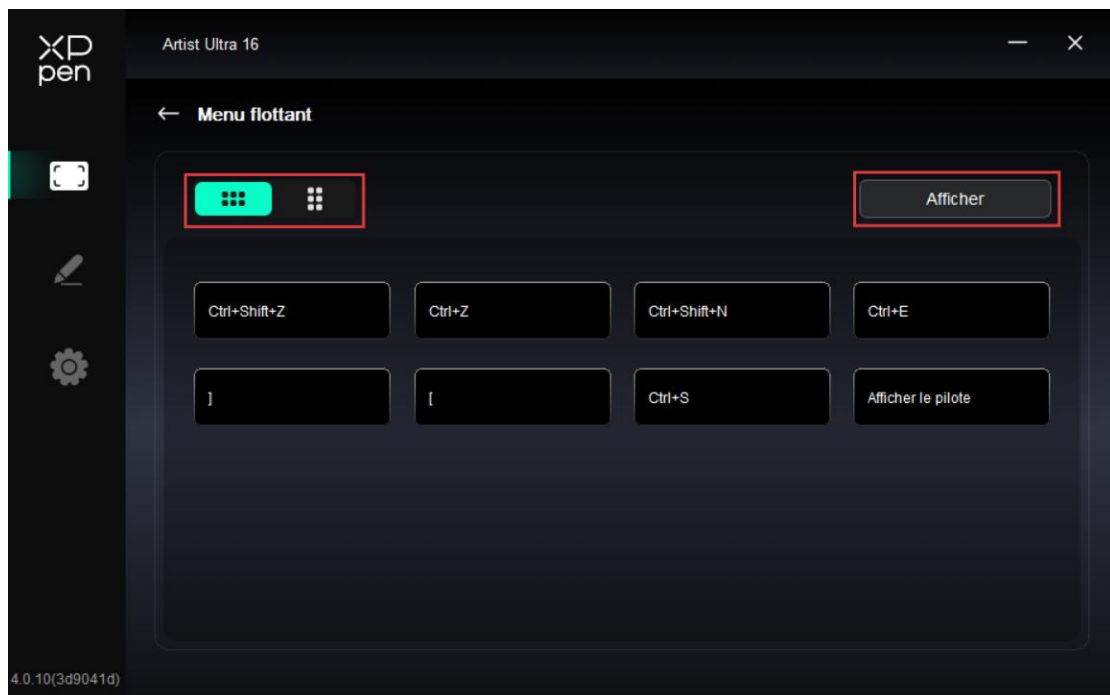


1.3. Menu flottant

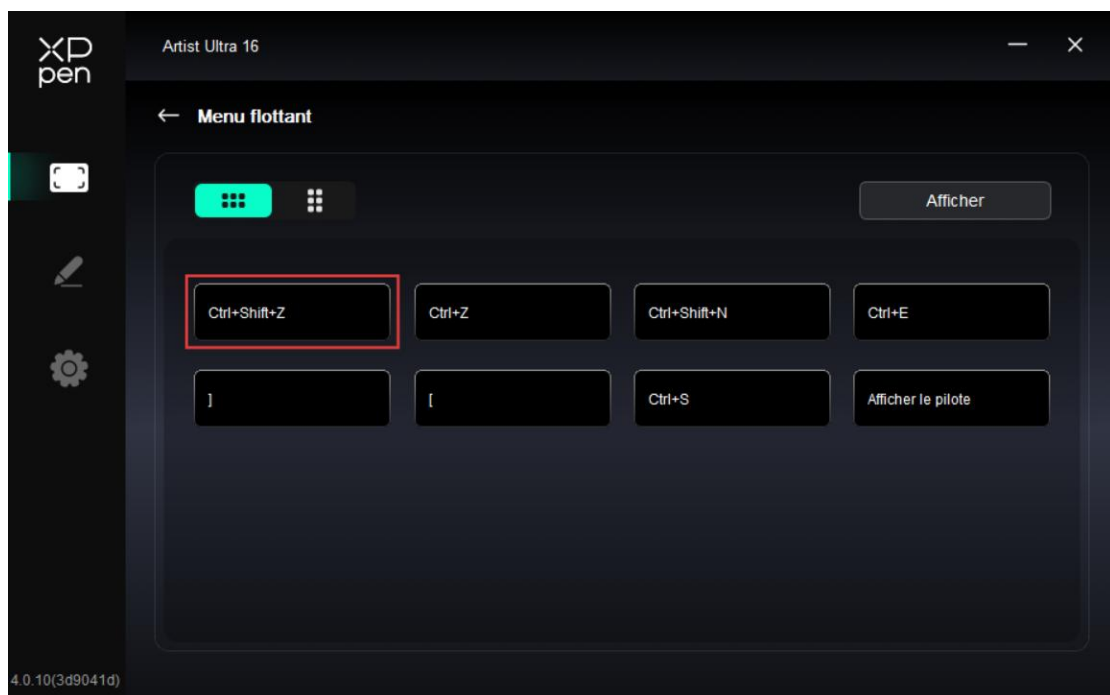
Le menu flottant peut afficher des touches de raccourci flottantes sur la tablette graphique avec écran ou l'écran d'ordinateur. Vous pouvez configurer vos opérations fréquemment utilisées dans le menu flottant, puis utiliser le stylet, la souris ou la fonction tactile pour cliquer sur le bouton et exécuter l'opération configurée.



Le menu flottant prend en charge les modes d'affichage horizontal et vertical. Vous pouvez basculer le mode d'affichage en cliquant sur la zone du coin supérieur gauche. Cliquez sur le bouton « Afficher » dans le coin supérieur droit, et le menu flottant s'affichera sur le bureau.



Cliquez sur l'un des touches de raccourci du menu flottant pour définir sa fonction. Vous pouvez le définir comme une touche de raccourci, une autre fonction ou pour exécuter le programme correspondant.



Touches de raccourci :

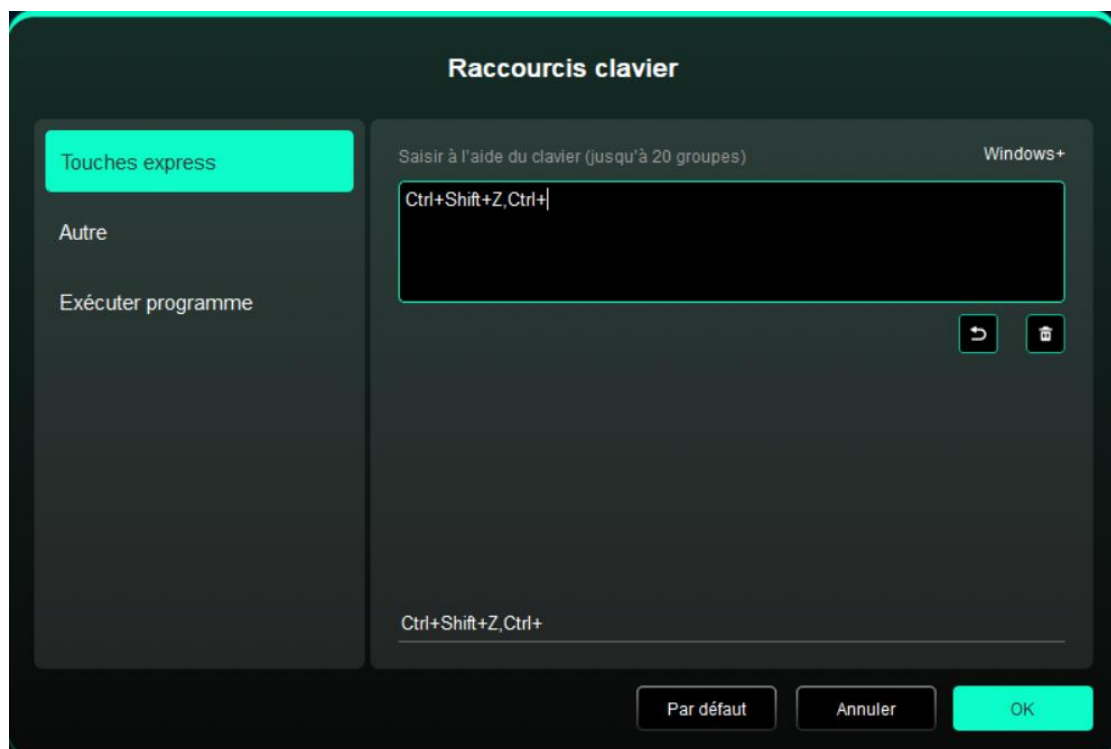
Configurez des touches de raccourci, par exemple Alt+A dans 3D MAX pour utiliser

l'outil d'alignement.

Vous pouvez configurer plusieurs combinaisons, par exemple Ctrl+C et Ctrl+V : lorsque vous appuyez sur les touches correspondantes, toutes les fonctions associées des touches de raccourci s'exécuteront successivement.

Windows (Command) : ajoutez des combinaisons incluant la touche système, par exemple Win(Cmd)+Shift+3 : lorsque vous tapez Shift+3, le pilote ajoutera automatiquement la touche système.

Nom personnalisé : personnalisez le nom d'affichage de la fonction actuelle via le champ « Nom personnalisé » en bas de l'interface du pilote.



Autre :

Afficher le panneau du pilote : affichage rapide du panneau des paramètres du pilote

Changer d'écran : lorsqu'il y a plusieurs périphériques d'affichage, vous pouvez mapper le curseur sur un autre écran

Mode précis : limiter la zone active de l'écran à une certaine plage, permettant un dessin plus détaillé dans cette zone

[B] / [E] : basculer en boucle entre les touches B et E

Stylo / Gomme : basculer en boucle entre le stylo et la gomme

Basculement de l'état tactile 1 : basculer en boucle entre les modes tactiles par défaut et de base

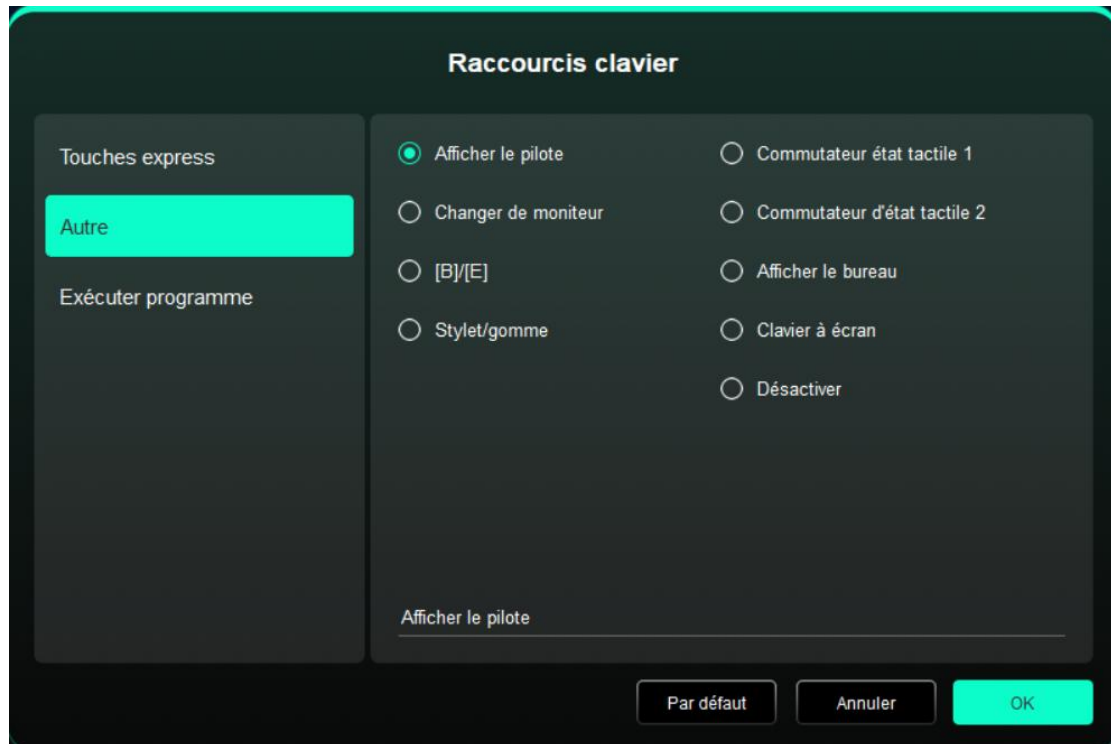
Basculement de l'état tactile 2 : basculer en boucle entre les modes tactiles par défaut

et personnalisé

Afficher le bureau : afficher le bureau du système

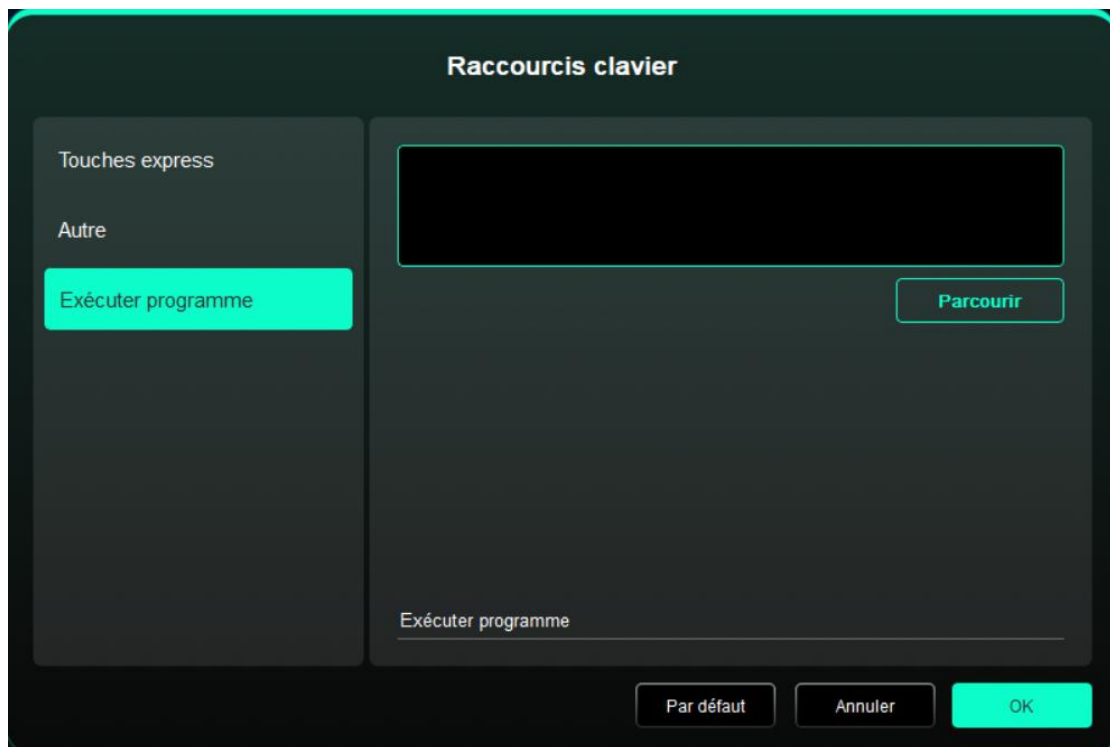
Clavier à l'écran : appeler le clavier système

Sans effet : ne pas exécuter aucune fonction



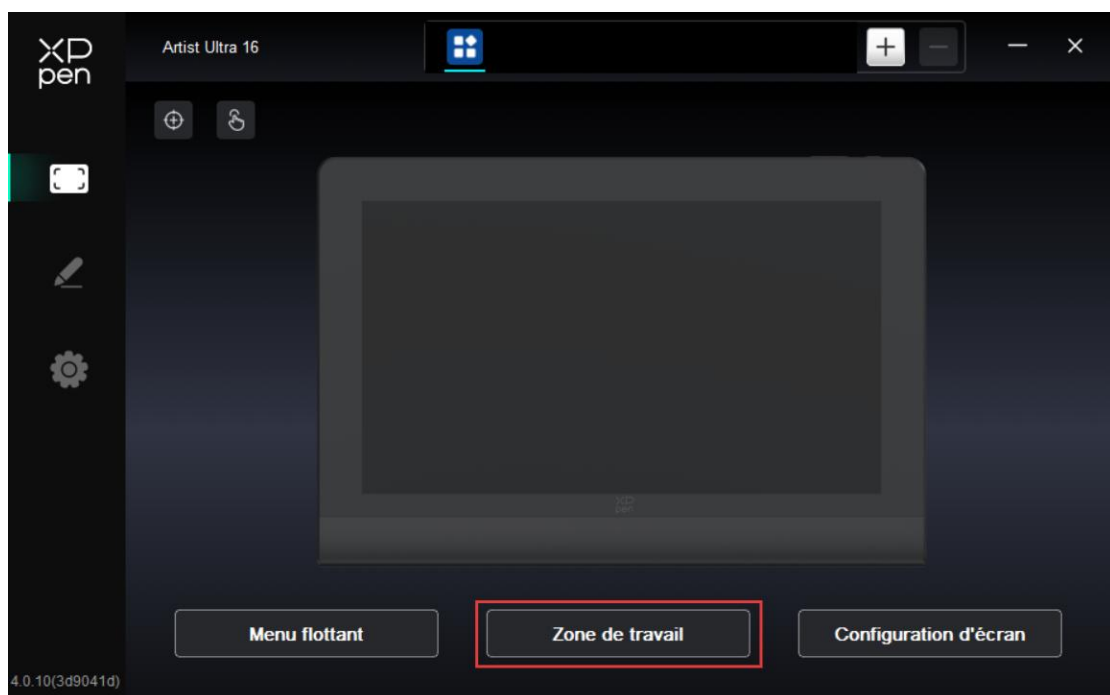
Exécuter le programme :

Lancer rapidement l'application correspondante à l'aide des touches de raccourci.



1.4. Zone de travail

Définir la relation de mappage entre la zone de travail de l'appareil et la zone d'affichage de l'écran.



Écran

Définir le mappage de la zone d'affichage de l'écran actuel avec l'appareil.

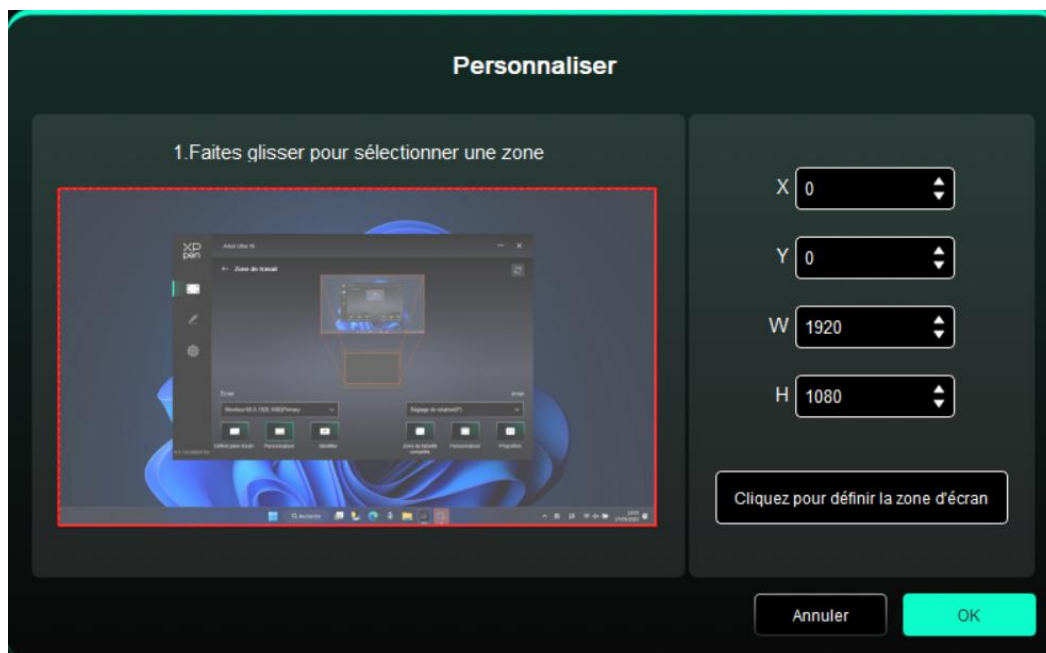


Si vous utilisez plusieurs écrans réglés en mode copie, la zone de travail du périphérique sera mappée sur tous les écrans. Lorsque le stylo se déplace dans la zone de travail du périphérique, le curseur se déplacera simultanément sur l'ensemble des écrans.

Si vous utilisez plusieurs écrans configurés en mode étendu, veuillez sélectionner, dans l'onglet « Écran », l'écran sur lequel la zone de travail du périphérique doit être mappée.

Définir la zone de mappage de l'écran :

1. Définir le mode plein écran : toute la zone de l'écran est sélectionnée ;
2. Personnaliser la zone d'écran : trois méthodes.
 - Sélection par glisser-déposer : faites glisser le curseur d'un point à un autre sur l'icône « Écran ».
 - Coordonnées : entrez les coordonnées dans les champs de saisie correspondants à côté de X, Y, W et H.
 - Définition de la zone d'écran par clic : cliquez d'abord, puis sélectionnez les positions « coin supérieur gauche » et « coin inférieur droit » sur l'écran

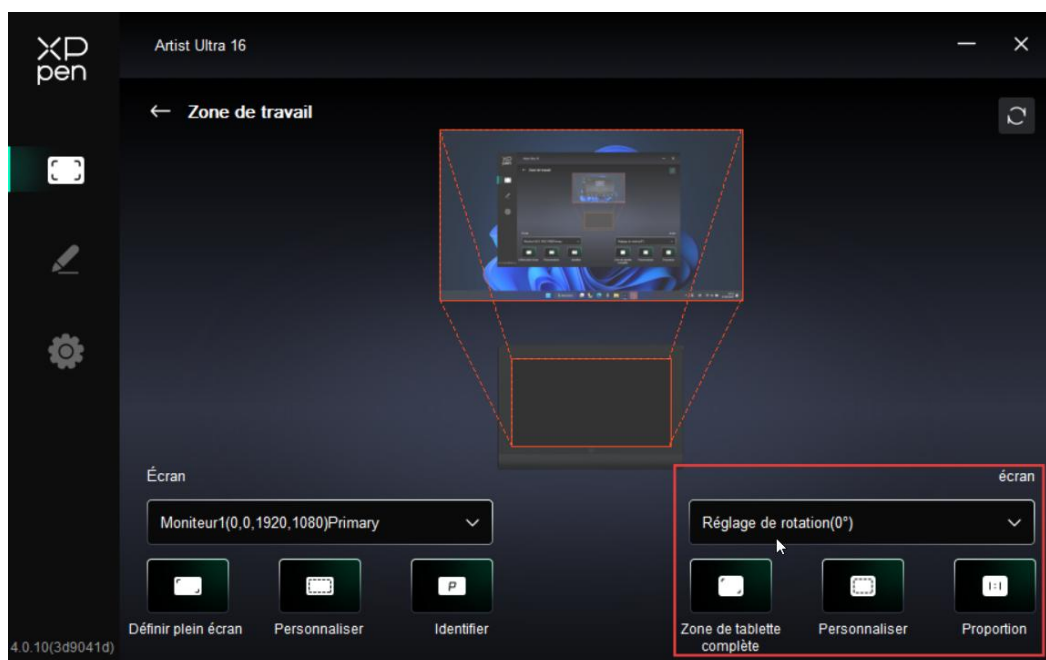


3. Identification de l'écran

Tous les écrans connectés sont identifiés, et un identifiant numérique s'affiche dans le coin inférieur gauche de chaque écran.

Tablette graphique avec écran

Définir la zone de travail de la tablette graphique avec écran actuelle.



Configuration de la zone de travail de l'appareil :

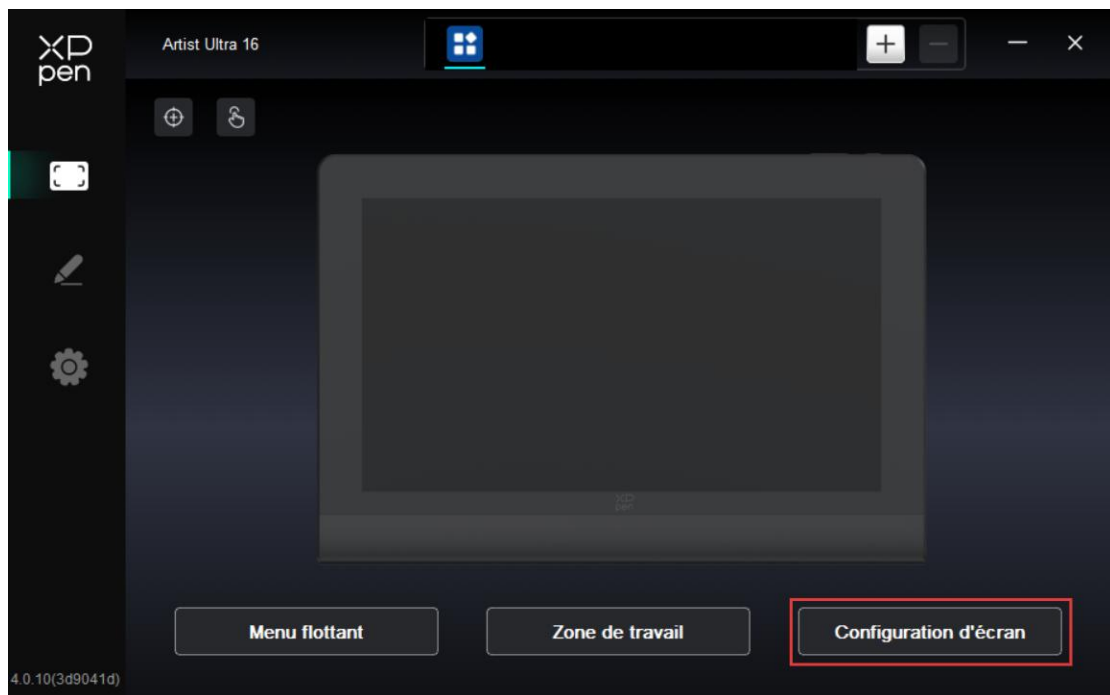
1. Zone manuscrite complète : toute la zone de travail de l'appareil ;
2. Zone manuscrite personnalisée : trois méthodes.
 - Sélection par glisser-déposer : faites glisser le curseur d'un point à un autre sur l'icône « Appareil ».
 - Coordonnées : entrez les coordonnées dans les champs de saisie correspondants à côté de X, Y, W et H.
 - Définition de la zone manuscrite par clic : cliquez d'abord, puis utilisez le stylet pour cliquer respectivement sur les positions « coin supérieur gauche » et « coin inférieur droit » dans la zone de travail de l'appareil.



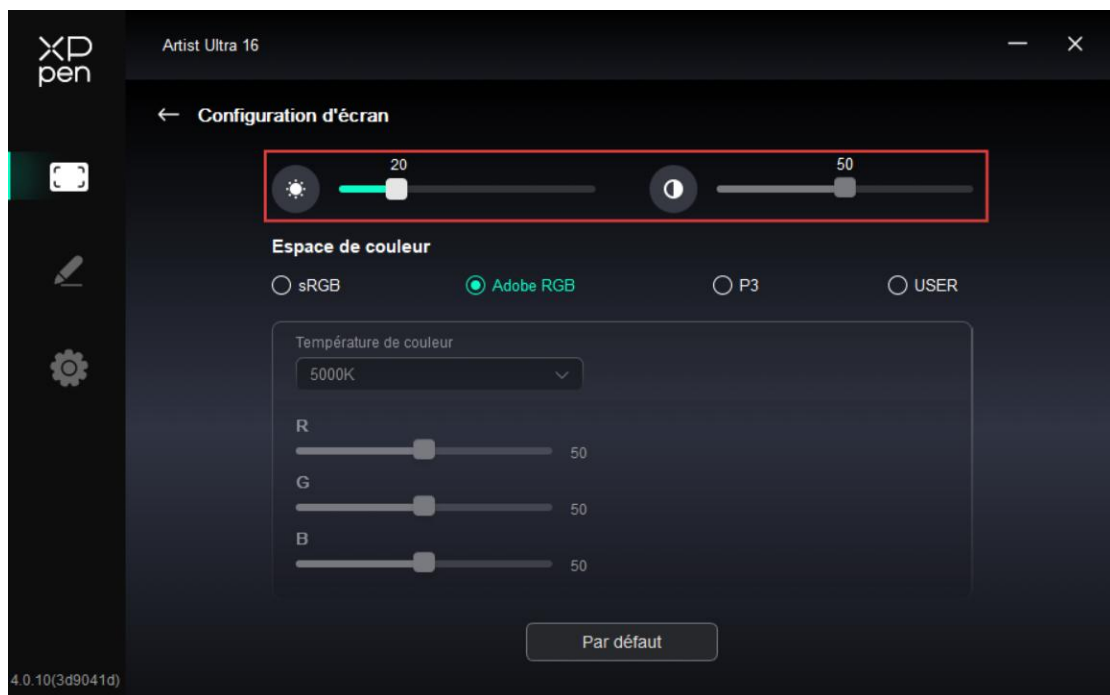
3. Rapport d'écran : rend la zone de travail de l'appareil dans le même rapport que la zone d'affichage complète de l'écran sélectionné.

1.5. Paramètres de l'écran d'affichage

Définir les paramètres relatifs à la couleur de la tablette graphique avec écran actuelle.



Luminosité et contraste : faites glisser le curseur correspondant pour régler la luminosité ou le contraste de l'appareil.

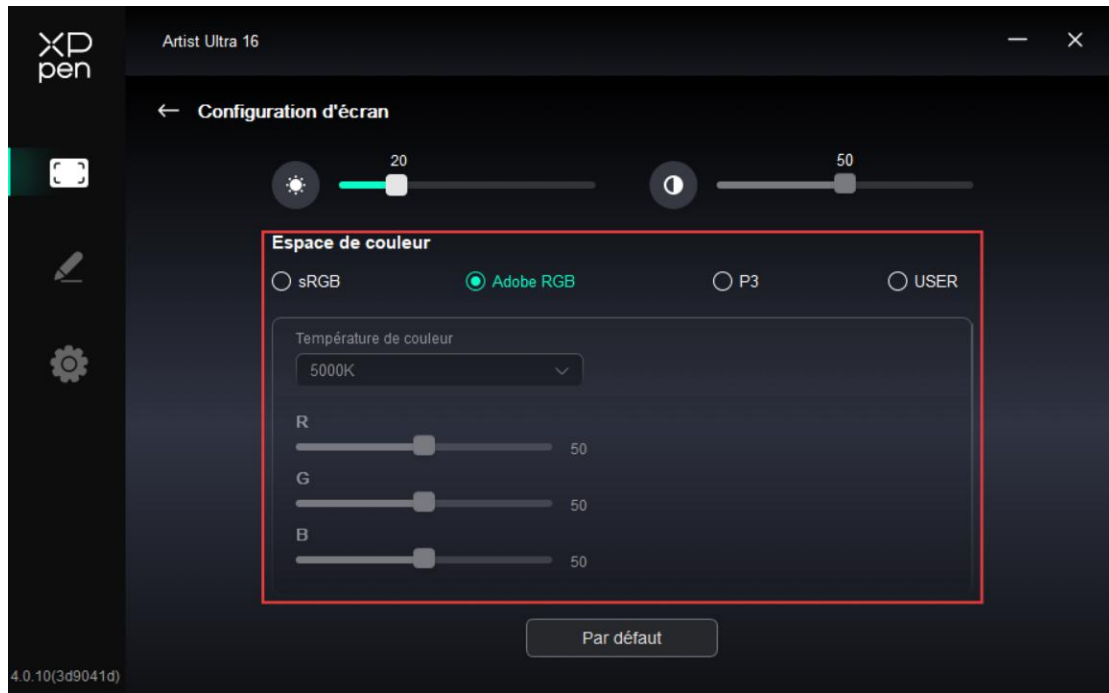


Espace colorimétrique : ce produit est pré-réglé avec trois modes : sRGB, Adobe RGB et P3. Ces modes ont déjà été soumis à une restriction de gamme de couleurs et calibrés, il n'est donc pas nécessaire de procéder à nouveau à une restriction ICC.

Si vous souhaitez configurer l'ICC manuellement, sélectionnez le mode USER dans

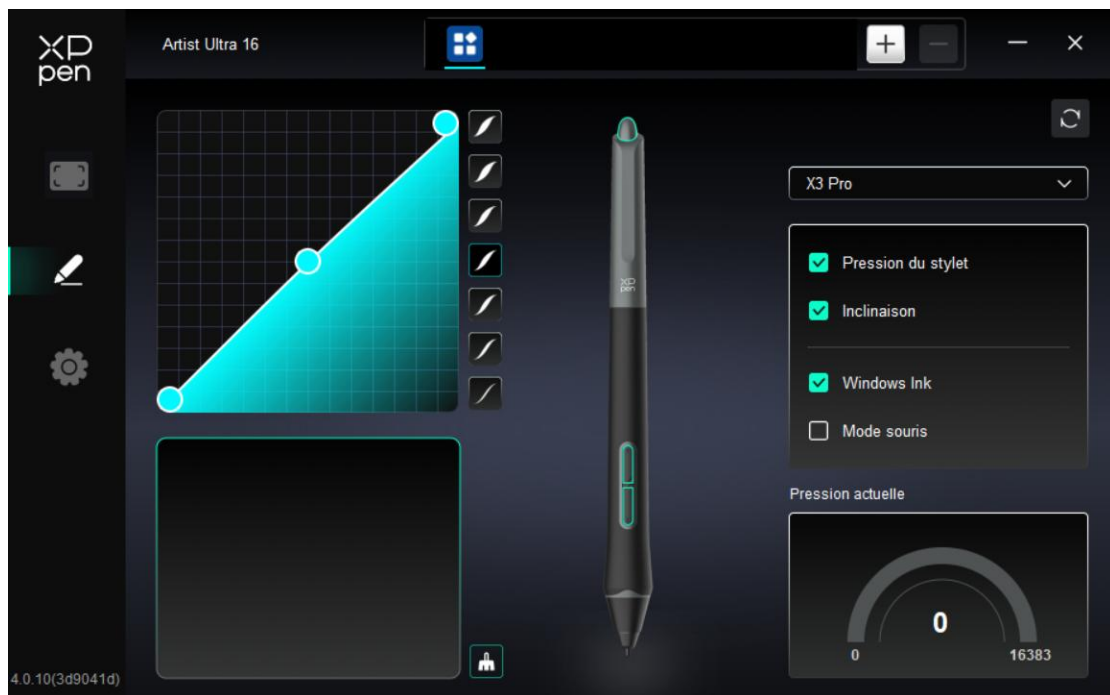
l'option « Paramètres de l'écran d'affichage » sous l'interface du pilote, puis effectuez la configuration dans le mode couleurs natives.

En mode USER, vous pouvez personnaliser l'espace colorimétrique en ajustant la température de couleur (lorsque le mode USER est également sélectionné dans la température de couleur, vous pouvez modifier les valeurs de R, G et B).



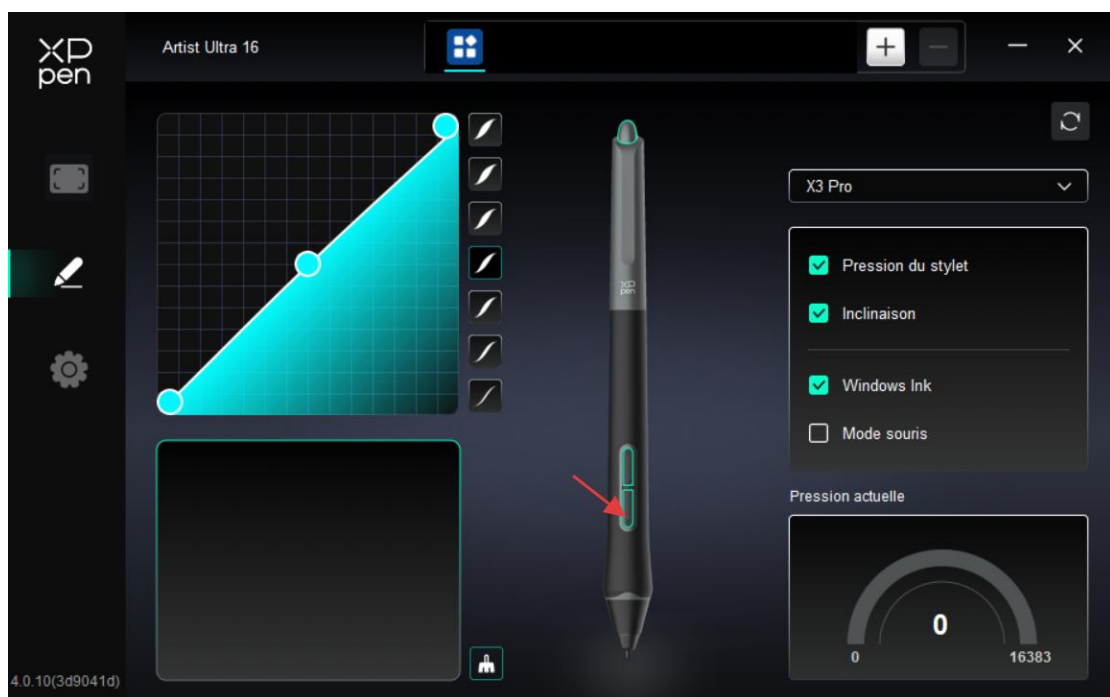
2. Paramètres du stylet

Lorsque le stylet se trouve dans la zone de détection, le produit reconnaîtra automatiquement différents modèles de stylos et les ajoutera au pilote. Veuillez utiliser un stylet compatible avec le produit. Vous pouvez cliquer sur le menu déroulant du nom du stylet à droite pour sélectionner le stylet correspondant et effectuer les réglages. Lorsque vous utilisez ce stylet, le pilote basculera automatiquement sur ses paramètres personnalisés.



2.1. Boutons du stylet

Cliquez sur l'emplacement de boutons du stylet dans le diagramme pour personnaliser la fonction.



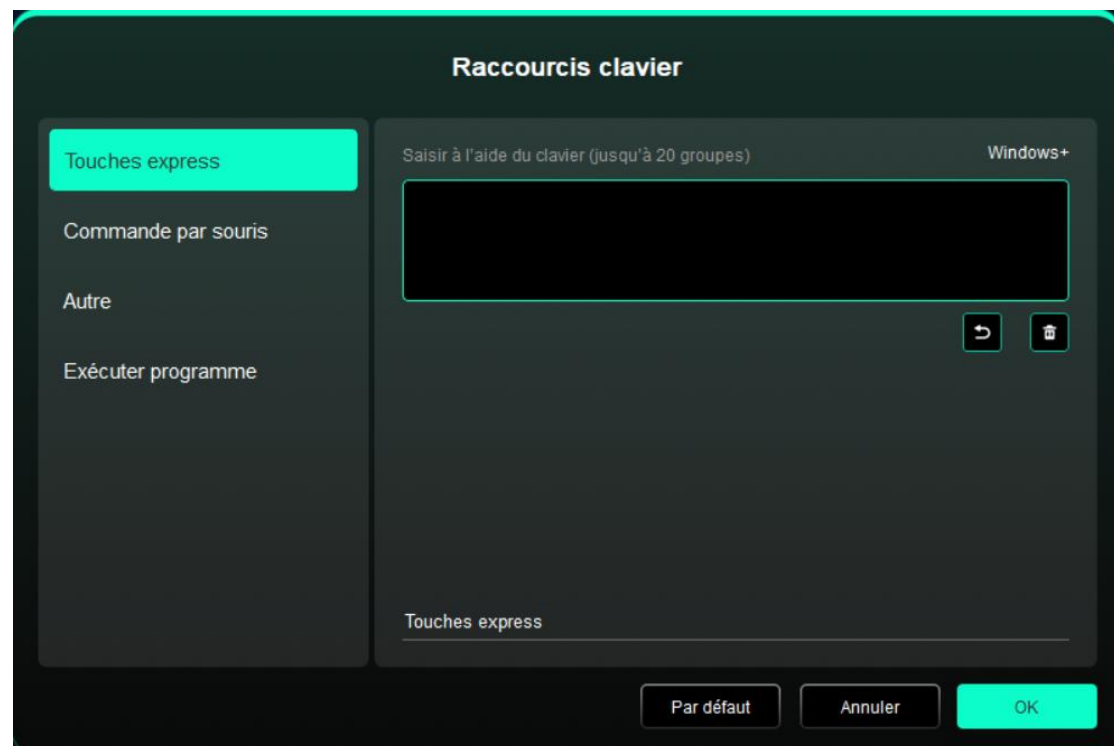
Touches de raccourci :

Configurez des touches de raccourci, par exemple Alt+A dans 3D MAX pour utiliser l'outil d'alignement.

Vous pouvez configurer plusieurs combinaisons, par exemple Ctrl+C et Ctrl+V : lorsque vous appuyez sur les touches correspondantes, toutes les fonctions associées des touches de raccourci s'exécuteront successivement.

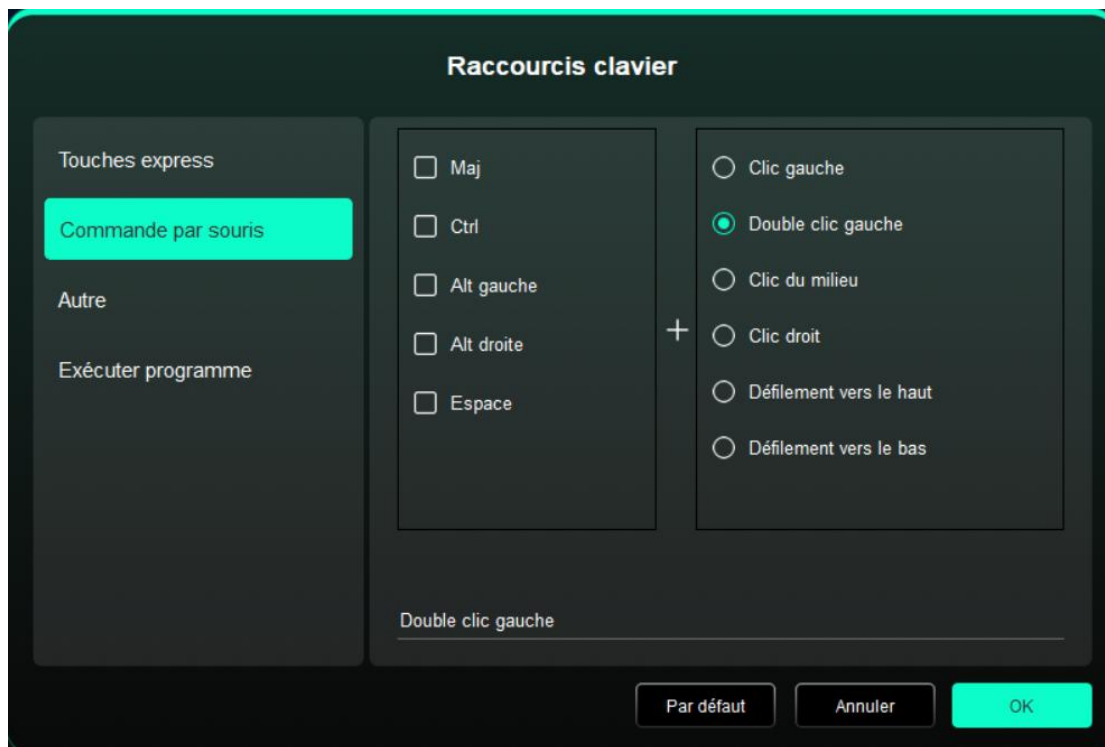
Windows (Command) : ajoutez des combinaisons incluant la touche système, par exemple Win(Cmd)+Shift+3 : lorsque vous tapez Shift+3, le pilote ajoutera automatiquement la touche système.

Nom personnalisé : personnalisez le nom d'affichage de la fonction actuelle via le champ « Nom personnalisé » en bas de l'interface du pilote.



Contrôle de la souris :

Configurez des combinaisons de touches de souris et de clavier. Par exemple, en sélectionnant « Shift » et « Clic », vous pouvez utiliser cette opération rapide dans les logiciels qui la prennent en charge.



Autre :

Afficher le panneau du pilote : affichage rapide du panneau des paramètres du pilote

Changer d'écran : lorsqu'il y a plusieurs périphériques d'affichage, vous pouvez mapper le curseur sur un autre écran

Mode précis : limiter la zone active de l'écran à une certaine plage, permettant un dessin plus détaillé dans cette zone

[B] / [E] : basculer en boucle entre les touches B et E

Stylo / Gomme : basculer en boucle entre le stylo et la gomme

Défilement : maintenir le bouton correspondant enfoncé, puis utiliser le stylet pour activer la fonction de défilement

Basculement de l'état tactile 1 : basculer en boucle entre les modes tactiles par défaut et de base

Basculement de l'état tactile 2 : basculer en boucle entre les modes tactiles par défaut et personnalisé

Afficher le bureau : afficher le bureau du système

Clavier à l'écran : appeler le clavier système

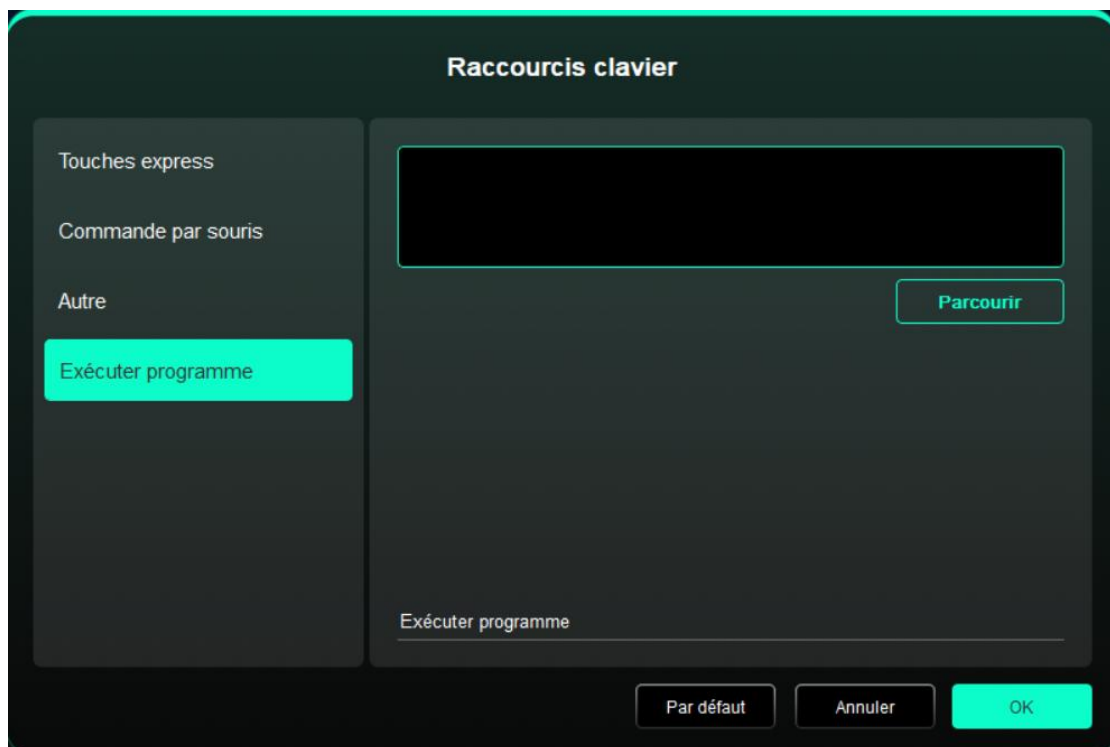
Menu flottant : appeler le menu flottant

Sans effet : ne pas exécuter aucune fonction



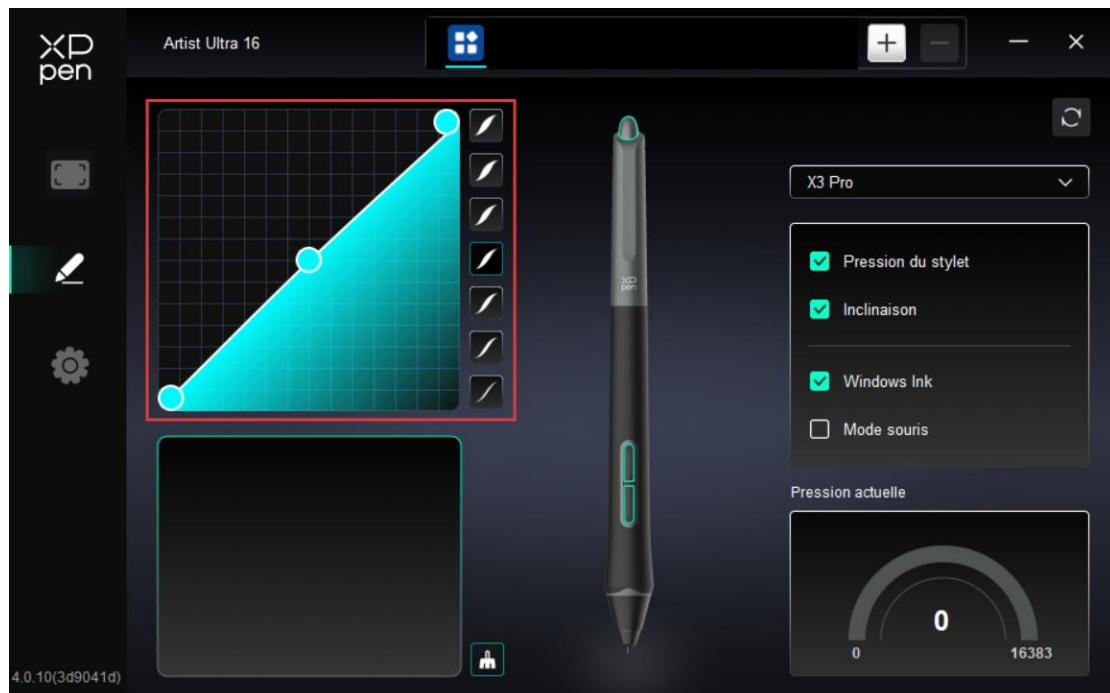
Exécuter le programme :

Lancer rapidement l'application correspondante à l'aide des touches de raccourci.



2.2. Pression sensible

Ajustez la courbe de « pression du stylet » ou sélectionnez une option de pression prédéfinie.



Pression du stylet :

Lorsqu'elle est désactivée, la pression exercée sur le stylet ne sera pas détectée lors de son utilisation.

Inclinaison :

Lorsqu'elle est désactivée, l'effet d'inclinaison du stylet est désactivé.

Windows Ink (seulement sur système Windows) :

Le système Windows prend en charge la saisie manuscrite via le stylet. Si vous avez besoin d'utiliser la fonction d'écriture manuscrite dans des logiciels tels que Microsoft Office ou Whiteboard, veuillez ne pas désactiver cette option.

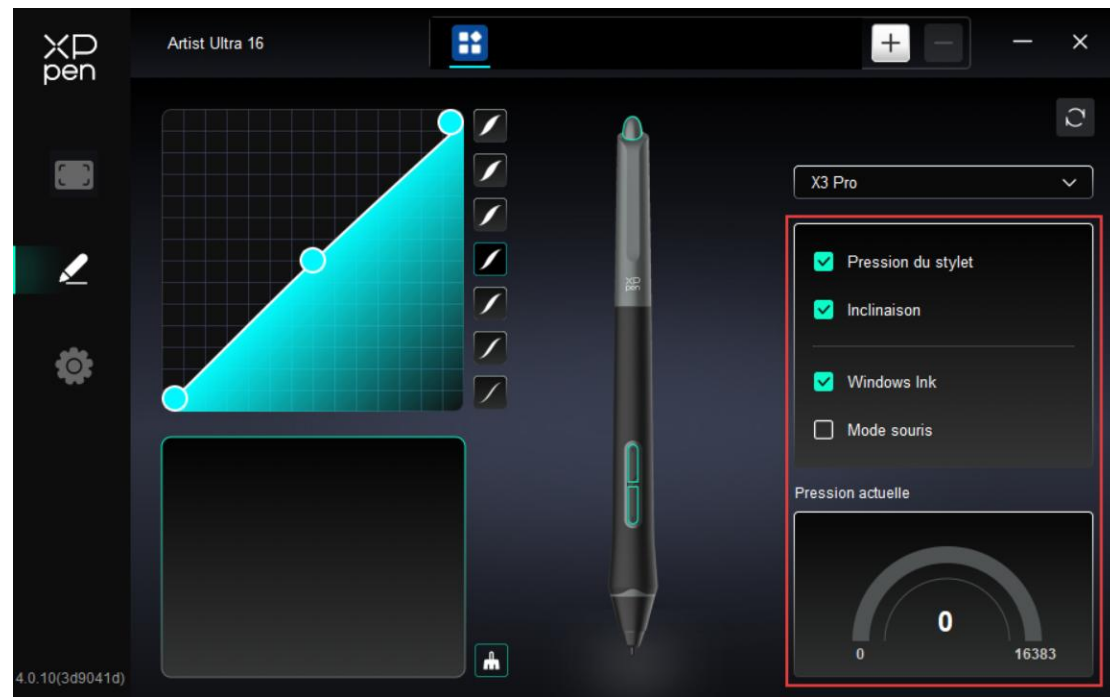
Mode souris :

Lorsque vous soulevez le stylo, le curseur reste à la position sur laquelle il a été laissé, et son fonctionnement est similaire à celui d'une souris. Si cette option est cochée, vous pouvez régler la vitesse à laquelle le curseur se déplace sur l'appareil en même

temps que vous ; si elle n'est pas cochée, le mode stylet est utilisé par défaut.

Pression sensible actuelle :

Testez la pression que vous exercez actuellement sur le stylet.



2.3. Applications

Ajoutez une application à la liste des applications et sélectionnez-la, puis personnalisez la fonction des boutons du stylet pour cette application.

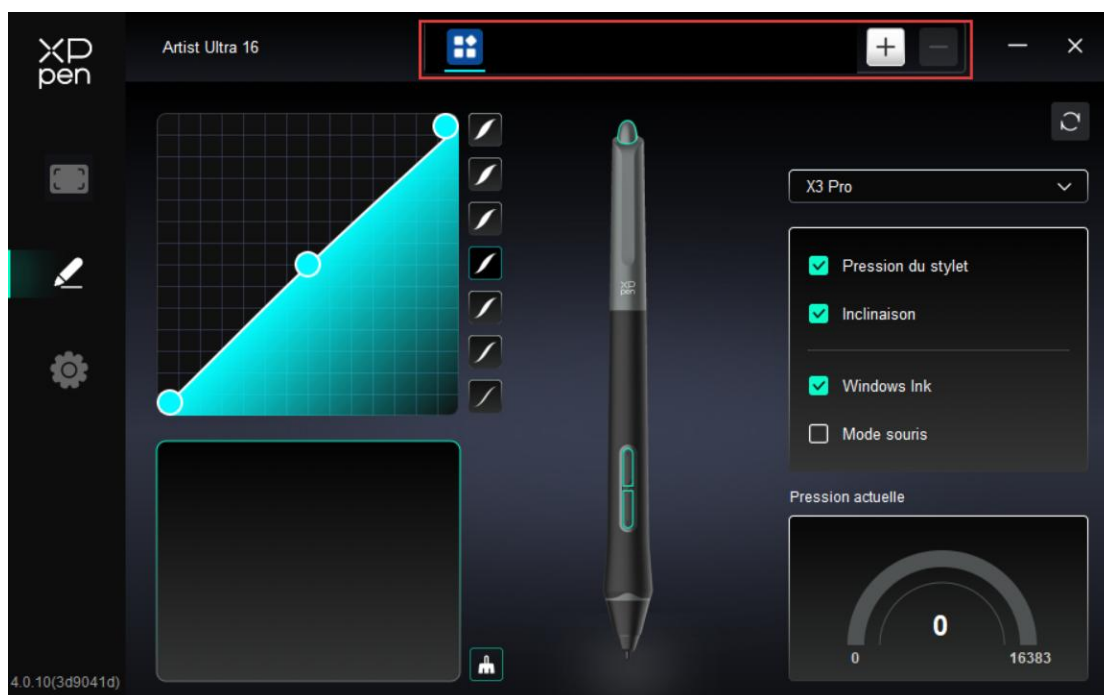
Par exemple, si vous sélectionnez une application et modifiez sa configuration, les changements ne prendront effet qu'une fois que vous utiliserez cette application.

Lorsque vous passez d'une application à une autre, le pilote la reconnaîtra automatiquement. Au maximum 7 applications peuvent être ajoutées.

Pour ajouter une application, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur le « + » en haut à droite de la barre d'applications pour ouvrir la page de sélection d'application ;
2. Sélectionnez l'application à ajouter parmi les applications déjà ouvertes, ou cliquez sur « Parcourir » pour la choisir parmi les applications installées ;
3. Cliquez sur « OK », et l'application sélectionnée sera ajoutée à la barre d'applications ;
4. Après avoir sélectionné une application déjà ajoutée, cliquez sur le « - » à droite de la barre d'applications pour la supprimer ;
5. Lorsque vous sélectionnez « Toutes les autres applications », la fonction

s'appliquera aux autres applications non personnalisées.



3. Paramètres du pilote

Importation et exportation de fichiers de configuration :

Lisez ou stockez les paramètres des fonctions déjà configurées par le biais de l'importation et de l'exportation de configurations.

Cette fonction ne peut être utilisée que sous le même système d'exploitation.

Outils de diagnostic :

Les outils de diagnostic peuvent être utilisés lorsque des problèmes surviennent pendant l'utilisation du pilote.

Commentaires :

Si vous avez des questions ou des suggestions concernant l'utilisation du pilote, vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur cette page.

Réinitialiser :

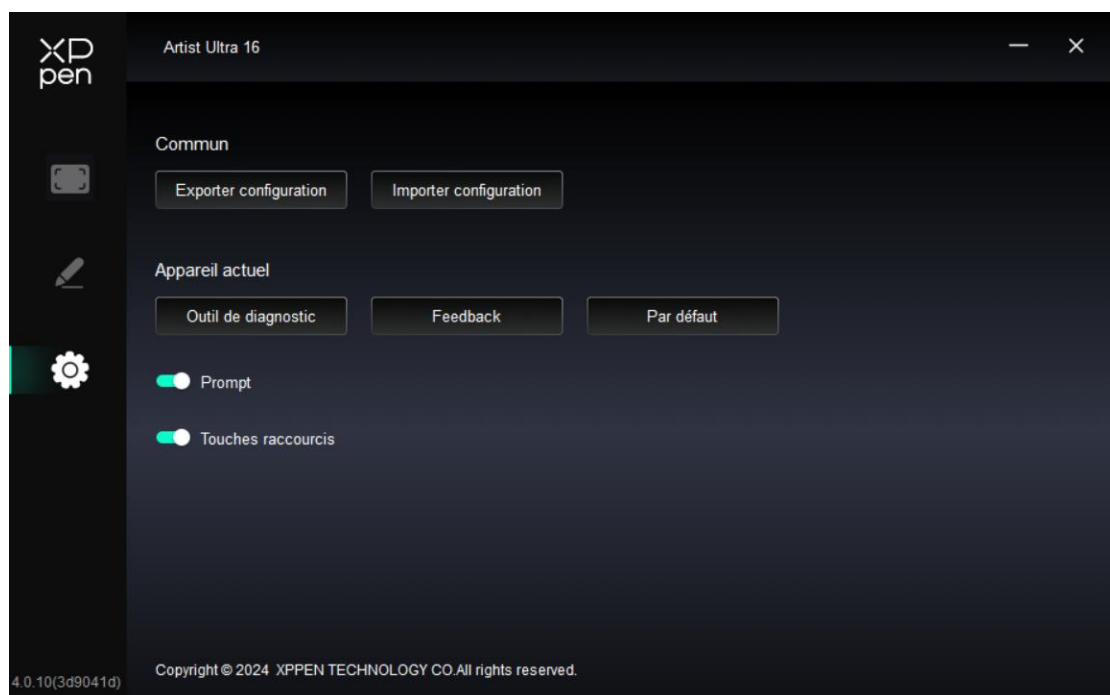
Si vous avez des questions ou des suggestions concernant l'utilisation du pilote, vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur cette page.

Informations d'indication :

Lorsque cette fonction est désactivée, l'indication de touche ne s'affichera pas en bas de l'écran lorsque vous appuierez sur une touche.

Touches de raccourci :

Lorsque cette option est désactivée, toutes les fonctionnalités des touches de l'appareil seront désactivées.



4. Clavier sans fil

4.1. Applications

Ajoutez une application à la liste des applications et sélectionnez-la, puis personnalisez la fonction des boutons du stylet pour cette application.

Par exemple, si vous sélectionnez une application et modifiez sa configuration, les changements ne prendront effet qu'une fois que vous utiliserez cette application.

Lorsque vous passez d'une application à une autre, le pilote la reconnaîtra automatiquement. Au maximum 7 applications peuvent être ajoutées.

Pour ajouter une application, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur le « + » en haut à droite de la barre d'applications pour ouvrir la page de sélection d'application ;
2. Sélectionnez l'application à ajouter parmi les applications déjà ouvertes, ou cliquez

- sur « Parcourir » pour la choisir parmi les applications installées ;
3. Cliquez sur « OK », et l'application sélectionnée sera ajoutée à la barre d'applications ;
 4. Après avoir sélectionné une application déjà ajoutée, cliquez sur le « - » à droite de la barre d'applications pour la supprimer ;
 5. Lorsque vous sélectionnez « Toutes les autres applications », la fonction s'appliquera aux autres applications non personnalisées.



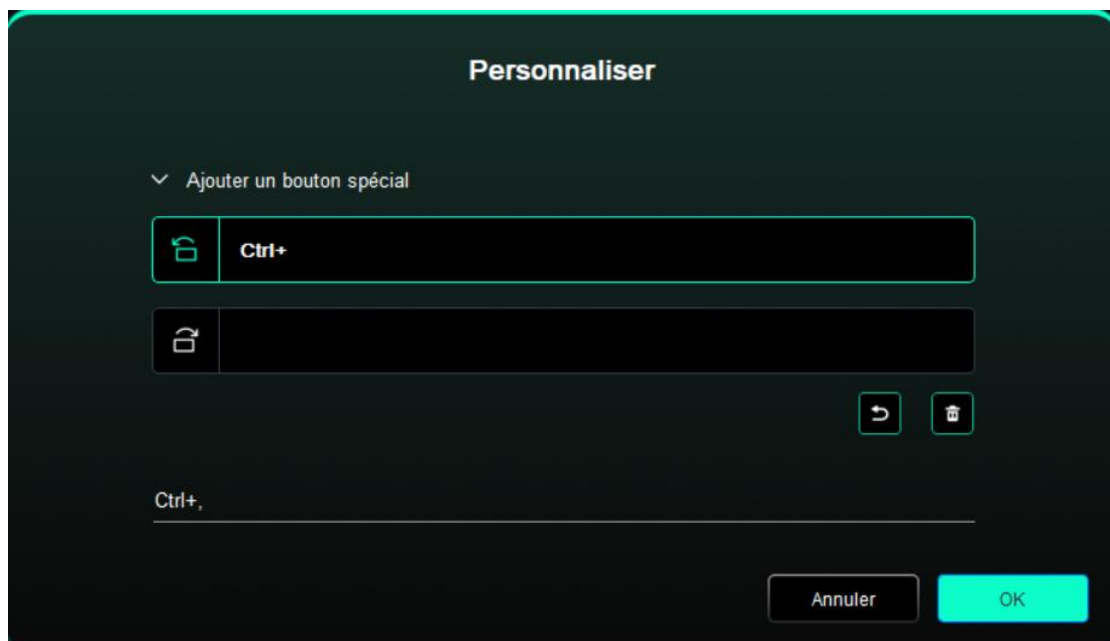
4.2. Molette

Le bouton au milieu de la molette permet de basculer entre différents groupes de fonctions de la molette. Le pilote propose quatre groupes de fonctions de molette : zoom (par défaut), défilement, pinceau et rotation.



Personnaliser :

Cliquez sur la position de la molette dans le diagramme, sélectionnez « Personnaliser » dans le menu déroulant des fonctions prédéfinies, puis entrez via le clavier la touche ou la combinaison de touches que vous souhaitez configurer pour personnaliser les fonctions de rotation horaire et antihoraire de la molette.



4.3. Touches de raccourci

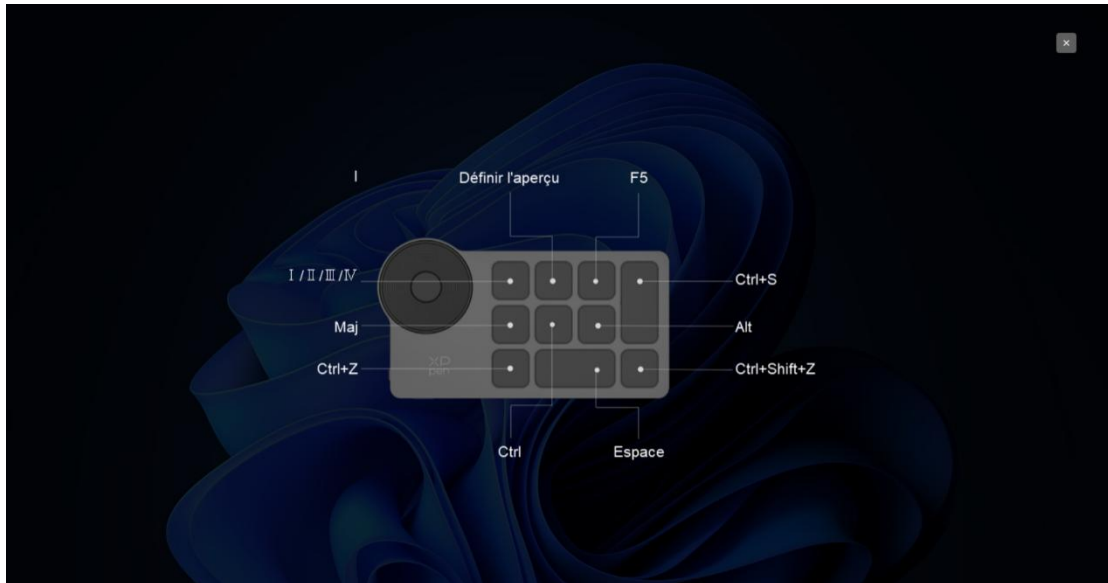
Le pilote fournit quatre groupes de touches de raccourci. Le premier groupe est activé par défaut et ne peut être désactivé. Les autres groupes non activés ont initialement les mêmes fonctions que le premier. Chaque groupe de touches peut être personnalisé avec des fonctions différentes. Une fois activés, vous pouvez basculer entre les groupes activés via la « commutation de groupe de touches » (la touche K1 est utilisée par défaut pour la commutation et peut être personnalisée avec d'autres touches).



Personnaliser :

Cliquez sur la position du bouton correspondant sur le schéma de l'appareil pour personnaliser sa fonction. Reportez-vous à la section [Boutons du stylet](#) pour connaître la méthode de réglage.

Aperçu des paramètres



Consultez les fonctions du groupe de touches actuellement utilisé. Si vous sélectionnez un groupe de touches désactivé dans le pilote, les fonctions du groupe I seront utilisées par défaut. Cliquez sur l'icône de fermeture en haut à droite pour fermer la fenêtre d'aperçu.

4.4. Importation / Stockage



Importation :

Importer les configurations déjà stockées dans la télécommande de raccourci sans fil

dans l'application actuellement sélectionnée du pilote.

Stockage :

Enregistrer les configurations de l'application actuellement sélectionnée dans le pilote sur la télécommande de raccourci sans fil.

Remarque : Veuillez utiliser les fonctions « Importation » et « Stockage » en mode connexion filaire. Les configurations de « Importation » et « Stockage » n'incluent pas la fonction de rotation et ne sont valables que sous le même système d'exploitation.

Désinstallation du pilote

1. Windows

Dans le menu Démarrer, ouvrez [Paramètres] → [Applications] → [Applications et fonctionnalités], recherchez « Pentablet », cliquez sur « Désinstaller » et suivez les instructions.

2. macOS

Recherchez XPPen dans [Aller] → [Applications], cliquez sur « UninstallPenTablet » et suivez les instructions.

3. Linux

Deb : saisissez `sudo dpkg -r XPPenLinux` dans la ligne de commande et exécutez la commande ;

Rpm : saisissez `sudo rpm -e XPPenLinux` dans la ligne de commande et exécutez la commande ;

Tar.gz : décompressez-le d'abord, saisissez `sudo` dans la fenêtre de ligne de commande, glissez-y `uninstall.sh` et exécutez la commande.

FAQ

1. Aucun affichage sur la tablette graphique avec écran ou

clignotement de l'écran.

1) Assurez-vous que l'alimentation est correctement branchée. En raison de la limitation de la puissance de sortie de l'ordinateur, lors de l'utilisation d'une connexion directe USB-C vers USB-C, il peut également apparaître un clignotement d'écran ou un écran noir. Dans ce cas, utilisez un deuxième câble USB-C pour connecter la tablette graphique avec écran à l'adaptateur secteur pour l'alimenter ;

2) Vérifiez la sortie du signal vidéo. Si la connexion utilise l'interface USB-C de

- l'ordinateur, assurez-vous qu'elle prend en charge la sortie du signal DisplayPort ;
- 3) Reportez-vous à la section relative à la connexion du produit pour confirmer l'utilisation de la bonne méthode de connexion et du bon câble ;
 - 4) Vérifiez si le voyant d'alimentation est bleu. Si ce n'est pas le cas, vérifiez le câble de connexion et redémarrez l'appareil ;
 - 5) Si le signal est instable, vérifiez la stabilité de l'interface du câble de connexion.

2. L'ordinateur ne reconnaît pas l'appareil.

- 1) Vérifiez que le port USB utilisé fonctionne correctement. Si ce n'est pas le cas, utilisez un autre port USB.

3. La tablette graphique avec écran ne peut pas afficher 3 840*2 160 60 Hz.

- 1) Vérifiez si la carte graphique et l'interface vidéo de l'ordinateur prennent en charge 3 840*2 160 à 60 Hz ;
- 2) Vérifiez s'il y a un autre périphérique d'affichage externe connecté au même port de carte graphique. Si oui, essayez d'abord de déconnecter cet autre périphérique, puis confirmez si la résolution de la tablette graphique avec écran peut être augmentée.

4. Comment éviter la brûlure d'écran sur une tablette graphique avec écran OLED ?

- 1) Si la même image s'affiche en continu ou de manière répétée sur une tablette graphique avec écran OLED, une image résiduelle peut se former. Généralement, cette image résiduelle disparaît en quelques minutes. Il s'agit d'une propriété inhérente au matériau OLED et non d'un défaut du produit
- 2) Si vous n'utilisez pas l'Artist Ultra 16 pendant une longue période, veuillez activer un économiseur écran ou éteindre la tablette graphique avec écran. De plus, vous pouvez envisager d'utiliser le mode sombre pour configurer la barre de menus du système d'exploitation sur un fond noir.

5. La tablette graphique avec écran OLED présente-t-il un scintillement ?

1) L'écran OLED de l'Artist Ultra 16 utilise un mode de gradation de type DC : à forte luminosité, la tablette graphique avec écran utilise la gradation DC pour éviter le scintillement ; à faible luminosité, la tablette graphique avec écran adopte une gradation PWM haute fréquence de 1 920 Hz.

6. Comment utiliser la fonction tactile dans Photoshop ?

1) Veuillez vérifier que la case « Utiliser le processeur graphique » est cochée dans la section « Préférences » > « Performances ».

7. Comment éviter les fausses touches dans les logiciels de dessin ?

- 1) Le produit prend en charge la fonction de Stylet prioritaire. Lorsque le stylet entre dans la zone de détection, la fonction tactile est automatiquement désactivée pour éviter les fausses touches ;
- 2) Vous pouvez personnaliser la zone tactile via le pilote du produit, limiter la zone de validité tactile et éviter les fausses touches ;
- 3) Vous pouvez également porter les gants contre fausses touches fournis avec le produit pour éviter les fausses touches pendant le dessin ;
- 4) Vous pouvez également désactiver globalement la fonction tactile pendant le dessin en cliquant sur l'interrupteur tactile situé en haut du produit.

8. Comment éviter les fausses touches dans Krita ?

1) Krita permet de dessiner avec le doigt sur un écran tactile. Lors de l'utilisation d'une tablette graphique avec écran dotée de la fonction tactile, cette fonction risque d'interférer avec l'entrée de dessin du stylet à pression. Dans ce cas, désactivez-la.

Pour désactiver cette fonction, allez dans Paramètres → Configurer Krita → Général → Onglet « Outils » → Décochez « Dessin au doigt : Autoriser l'entrée de dessin via l'écran tactile »

De plus, si cette option n'est pas cochée, le déplacement du canevas peut s'effectuer avec un geste à un doigt. Pour éviter les interférences lors du dessin, il est recommandé de modifier le geste de déplacement sur « Geste à trois doigts ».

Veuillez naviguer vers Paramètres → Configurer Krita → Touches de raccourci du canevas → Vue panoramique du canevas → Accédez à « Gestes » et modifiez l'entrée sur « Glisser à trois doigts »

9. Le stylet ne fonctionne pas.

- 1) Assurez-vous d'utiliser le stylet d'origine de l'appareil ;
- 2) Assurez-vous que le pilote est correctement installé et vérifiez que les paramètres du stylet du pilote sont corrects.

10. Le logiciel de dessin ne peut pas détecter la pression du stylet,

mais le curseur peut être déplacé.

- 1) Vérifiez que le logiciel de dessin prend en charge la pression du stylet ;
- 2) Téléchargez le dernier fichier d'installation du pilote à partir du site Web de XPPen et vérifiez que la pression du stylet dans le pilote fonctionne ;
- 3) Désactivez l'antivirus et les logiciels graphiques avant d'installer le pilote ;
- 4) Désinstallez les pilotes des autres écrans graphiques avant l'installation ;
- 5) Une fois l'installation terminée, redémarrez votre ordinateur ;
- 6) Si la pression du stylet dans le pilote fonctionne (Windows : assurez-vous que Windows Ink est activé dans les paramètres du stylet du pilote), exécutez le logiciel de dessin et testez à nouveau.

11. Comment calibrer le stylet pour qu'il s'aligne avec le curseur ?

- 1) Assurez-vous que le stylet est correctement associé à votre Artist Ultra 16 ;
- 2) Cliquez sur l'icône « Calibrer » dans la page des paramètres de l'appareil du pilote et suivez les étapes pour calibrer l'écran.
- 3) Tenez le stylet comme d'habitude. Pour que le produit corresponde mieux à vos habitudes d'utilisation personnelles, cliquez avec le stylet sur le centre de la croix rouge à l'écran de l'appareil, afin de calibrer le décalage entre le stylet et le curseur.

12. Délais ou ralentissements lors du dessin

- 1) Vérifiez que la fréquence de rafraîchissement de l'affichage de l'ordinateur sur la tablette graphique avec écran est de 60 Hz ;
- 2) Vérifiez que la configuration de l'ordinateur (CPU et GPU) correspond aux spécifications recommandées par le logiciel de dessin installé. Ensuite, optimisez les fonctions associées via les paramètres, conformément aux FAQ publiées sur le site officiel du logiciel de dessin.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Faible pourcentage de lumière bleue :

Un faible pourcentage de lumière bleue peut prévenir la fatigue oculaire et améliorer votre confort visuel.

Par défaut, ce produit intègre une technologie matérielle de réduction de la lumière bleue, qui s'active immédiatement au démarrage.

